MSN-06S SINANJU

NEO ZEON MOBILE SUIT CUSTOMIZED FOR NEWTYPE

1/100 scale MASTER GRADE MSN-06S SINANJU

ネオ・ジオン ニュータイプ専用モビルスーツ
MSN-06S「シナンジュ」
1/100スケール
マスターグレードモデル

BANDAI 2013 MADE IN JAPAN ※画像の完成品は、塗装してあります。 0181597

STORY
ストーリー

宇宙世紀0096年。開放されれば地球連邦政府を転覆しかねないと言われる『ラプラスの箱』を巡って、連邦軍のロンド・ベルとネオ・ジオン残党軍『袖付き』による争乱が勃発。工業用コロニー〈インダストリアル7〉に広がる戦火の中、そこに住まう少年バナージ・リンクスはジオン公国の祖、ザビ家の末裔ミネバ・ラオ・ザビに導かれ、箱の鍵となるモビルスーツ《ユニコーンガンダム》と運命的な出会いを果たした。父カーディアス・ビストの遺志を受け継いで《ユニコーンガンダム》のパイロットとなったバナージは、どちらの軍にも属することなく独自の道を歩んでいくこととなる。疲れた中年オットー・ミタスが艦長を務めるロンド・ベルの《ネェル・アーガマ》、強化人間マリーダ・クルスを擁し、スベロア・ジンネマンを隊長とする『袖付き』の行動部隊《ガランシェール》、そして『袖付き』の拠点である資源衛星〈パラオ〉……連邦・ジオン双方の人間と関わり、望まぬ戦いと別れを繰り返しながらも、自らの役目を徐々に見いだしていくバナージ。その成長の道程を冷たく見据えるは、シャア・アズナブルの再来と噂される『袖付き』の首魁――「丸裸」を意味する名前とは裏腹に、謎めいた言動で世界を翻弄するフル・フロンタルという男だった。『ラプラスの箱』とは何か、それが抱く秘密とは何か……。宇宙と地球の人間たちの思惑は複雑に交差し、緩やかに、だが確実に宇宙世紀100年の呪いは解かれようとしていた。

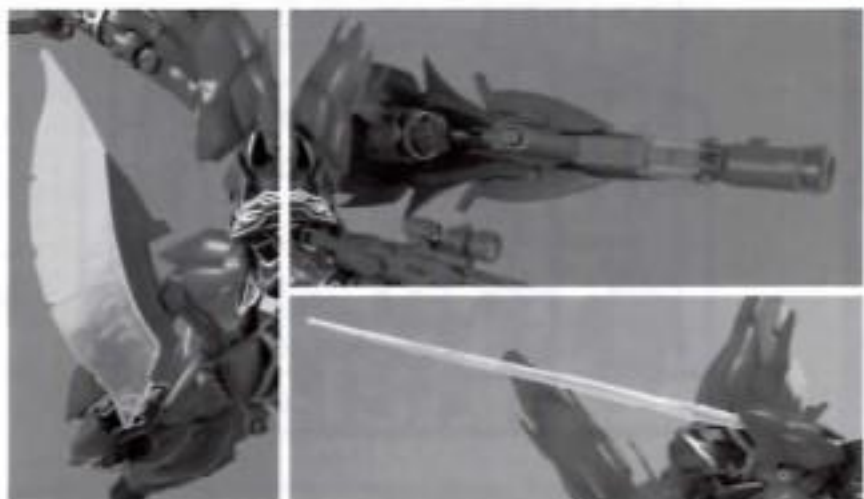
MSN-06S SINANJU

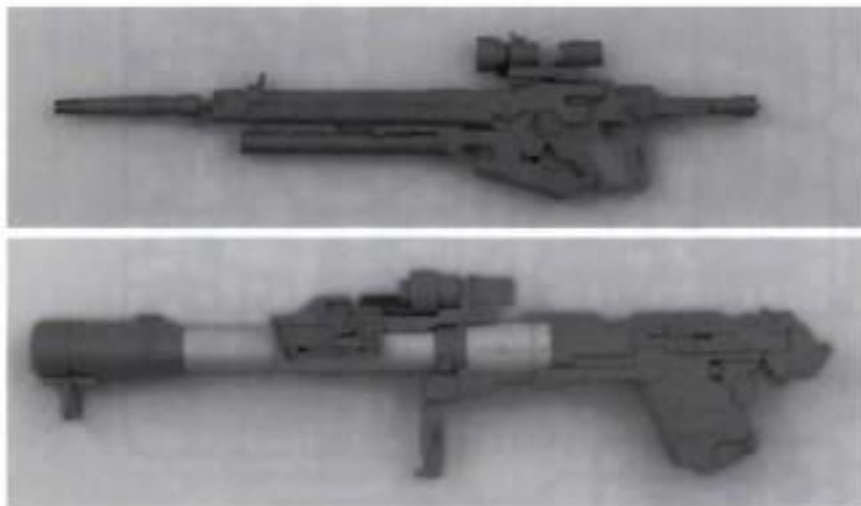
宇宙世紀0094年。AE(アナハイム・エレクトロニクス)社の貨物船団が襲われ、大量の物資が強奪される事件が発生する。貨物の中には、地球連邦軍による宇宙軍再建計画の一環「UC計画」に組み込まれていた複数のAE社製試作モビルスーツが含まれていた。その内の一機は、最新のサイコミュ技術「サイコフレーム」の強靱性・追従性をテストするため、一般パイロットの操縦では計測不能な限界数値を取得するべく、機械上での試験を主とした"極めて端的"な機体であった。ファンネル等のサイコミュ遠隔操作兵器は一切設定されておらず、標準範囲に対応した最低限の武装に止められていたことも加え、戦闘兵器としてはバランスの悪いモビルスーツと言えたが、その評価は常人による皮相的な見方でしか無かった――その機体は、開発コードに《原石(スタイン)》と記されていたのだから。犯行はネオ・ジオン残党の手によるものと断定されたが、連邦政府を震撼せしめたのはその首謀者の存在であった。「フル・フロンタル」と名乗る男の登場は、後に「袖付き」と仇名される新たなネオ・ジオン残党軍の蜂起を十分に予感させる熱気を孕(はら)んでいたのである。非現実的な性能を掌握するためには、同様に非現実的な技能を持った搭乗者が必要となる。強奪された「極めて端的な原石」は、シャアの再来と噂されたフロンタルの新たな乗機として、かくあるべき姿へと磨かれていった。背面と脚部に備える大型推進器「フレキシブル・スラスター」はユニット自体が可動機構を有しており、いかなる姿勢にあっても驚異的な推力で操縦者の機動イメージを具現化する。改修以前から装甲部の更新によって巨大な翼を想起させるようになったユニット形状は、最大出力時にフロンタルの技量とリンクすることによって、まさにその見た目通り"羽ばたく"のである。これらが生み出す高次元の機動と、真紅に塗り替えられたカラーリングを纏った雄々しい姿は、不確かな噂を確かな真実へと変える力として内外関わらず十分に作用したという。フル・フロンタルを「赤い彗星」として認めざるを得ない説得力を与えた専用モビルスーツ、それがMSN-06S《シナンジュ》なのである。

ARMAMENTS & WEAPONS

本機の武装類は、改修前の《シナンジュ・スタイン》と呼ばれる仕様に設定されていたものから、「袖付き」が独自に用意した専用兵装に更新が行われた。

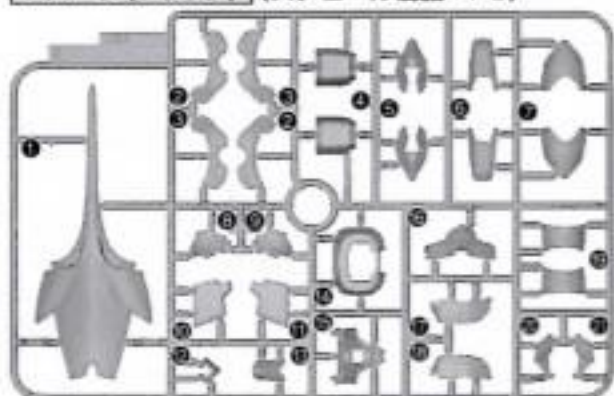
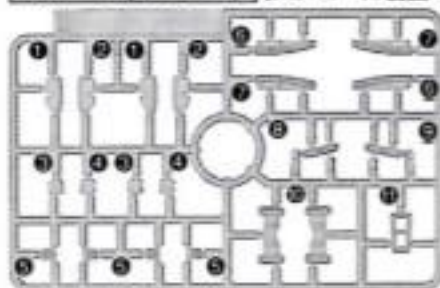
【ビーム・サーベル／ビーム・アックス】本機の近接兵装は、両前腕部のムーバブルサーベルラックに収納装備するビーム・サーベルを初めとして、高出力のビーム・アックスをシールド裏面に装備している。サーベルは取り出さずとも前方に展開させた状態のままビーム刃を発振することができ、携行火器を保持した状態でも直感的な対応を可能とする。アックスも同様にシールド裏のマウントアームによる展開発振を行えるほか、出力の切り替えによってソード・アックスへと刀身形状を変化させる。また、アックスユニット2基を連結すれば、柄の両端からソード・アックスを同時形成するビーム・ナギナタの使用も可能であり、まさに変幻自在の近接攻撃を行う。

【ビーム・ライフル】強奪後に「袖付き」が用意していた、専用開発のビーム射撃兵器。通常は腰部にマウントする。ライフル自体、一般の物に比べて高出力ではあるが、特殊な機能は備えられていない。だが、それを操るフロンタルの精密な射撃能力により、単なる数値では表せない脅威を相手に示すのである。オプションのロングレンジセンサーはさらなる狙撃能力を付加させ、銃身下部にアドオン方式のグレネード・ランチャーやバズーカを装着することによって、ビームと実体弾の併用射撃が可能となる。

【シールド】攻防一体の多目的防御装備。この時代はシールドに複合機能を持たせることが主流であり、前述のビーム・アックス格納、裏面先端部にはグレネード・ランチャー、さらに大型のバズーカのマウントすら可能としている。改修前の直線を主体とする連邦モビルスーツ然としたデザインから、ネオ・ジオン軍の紋章をモチーフに創り上げられた有機的な形状に改められたことで、華美な印象をより強く深めた。

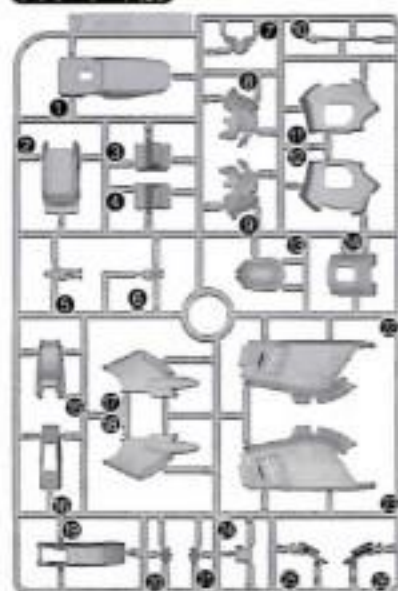
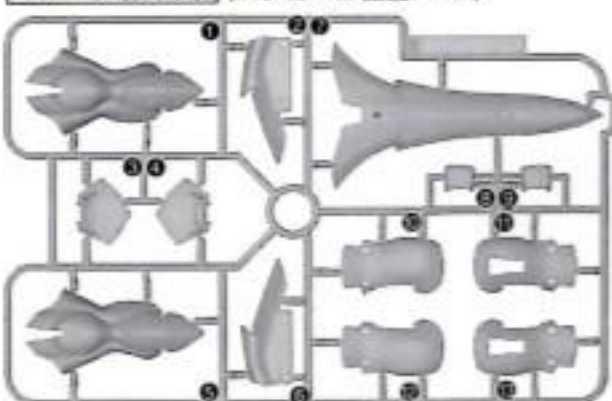
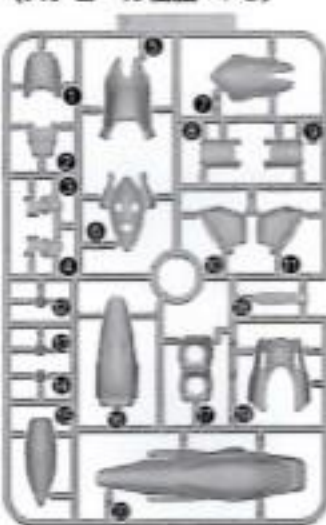
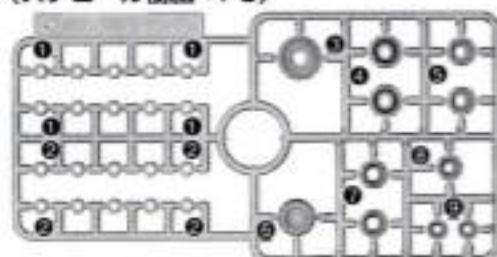
【バズーカ】ロケット・バズーカとも呼称される、本機専用の大型実体弾火器。かつての重モビルスーツ《ドム》が装備していたジャイアント・バズの砲口近辺を想起させるデザインからも、本装備がジオン系由来の物であることがわかる。砲身の伸縮機構が採用されており、携行時の取り回しや他武装とのマウントの際に有用。縮めた際は砲弾の初速が低下するといった欠点が存在するが、どちらにせよ強大な攻撃力を《シナンジュ》にもたらせることに変わりはない。

Parts and spec MSN-06S SINANJU

①ブレードアンテナ
②マルチセンサー
③60mmバルカン
④フロントスカートアーマー
⑤フェイスガード
⑥アクティブサイドスラスター
⑦ショルダーアーマー
⑧ニージョイント
⑨ブレストアーマー
⑩コックピットハッチ
⑪パワーサプライケーブル
⑫モノアイセンサー
⑬姿勢制御バーニア
⑭アクティブショルダースラスター
⑮ムーバブルサーベルラック
⑯マイクロスラスター
⑰サブスラスター
⑱フレキシブル・スラスター
⑲ラジエーションユニット
⑳ニーブロックアーマー
㉑マニピュレーター
㉒メインスラスター
㉓プロペラントスラスター
㉔ベンチレートボックス
㉕ビーム・サーベル
㉖アクティブスラスターフィン
㉗ビームレジストエリア
㉘アンチビームコーティングエリア
㉙ライフルグリップ
㉚エネルギーコンデンサー
㉛トリガー
㉜ブレードエミッター
㉝グレネード・ランチャー
㉞ロングレンジセンサー
㉟マズル
㊱マルチジョイントフレーム
㊲バズーカグリップ

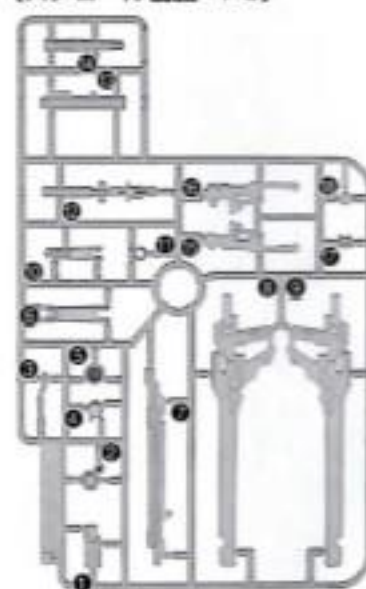
パーツリスト （✕印は使用しないパーツです。）

Aパーツ（ブラック）（スチロール樹脂：PS）

Bパーツ（イエロー）（スチロール樹脂：PS）

Cパーツ（クリアグリーン）（スチロール樹脂：PS）

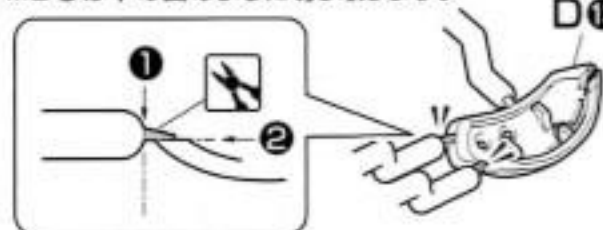
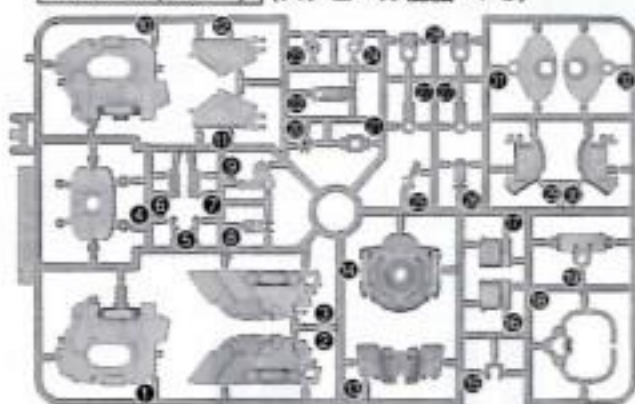
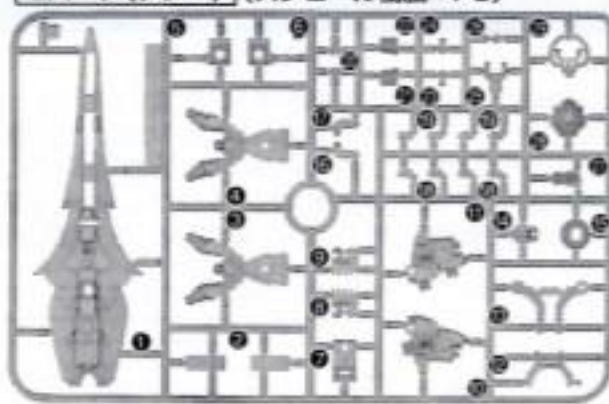
Dパーツ（レッド）（スチロール樹脂：PS）

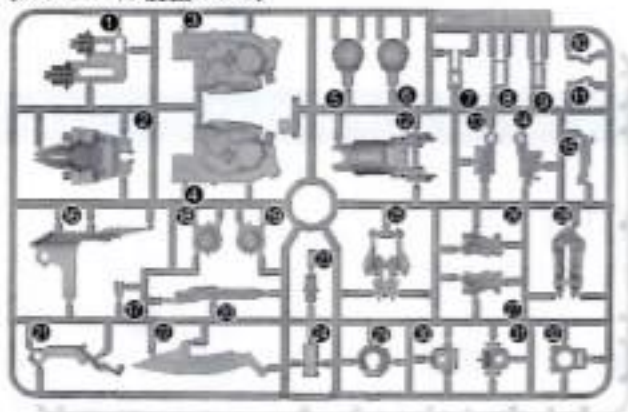
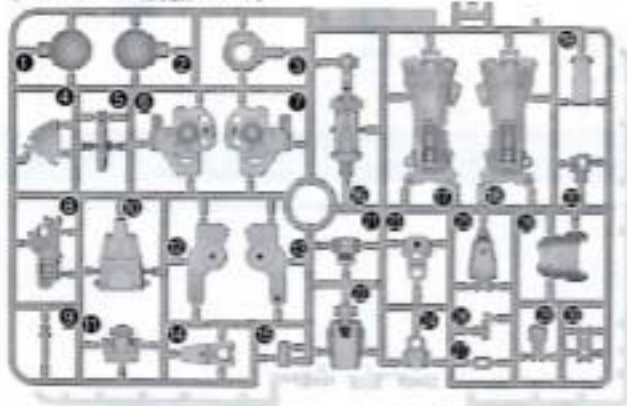
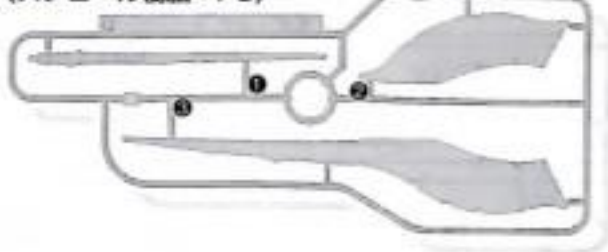
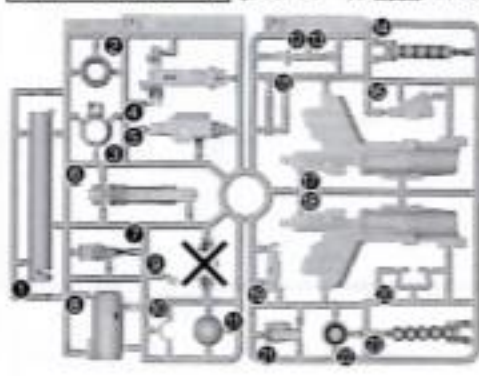
アンダーゲート有り

Eパーツ（レッド）（スチロール樹脂：PS）

Fパーツ（レッド）（×2）（スチロール樹脂：PS）

Hパーツ（グレー）（×2）（スチロール樹脂：PS）

Gパーツ（レッド）（×2）（スチロール樹脂：PS）

Iパーツ（ホワイト）（×2）（スチロール樹脂：PS）

Jパーツ（グレー）（スチロール樹脂：PS）

アンダーゲートの切り方

▶ アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※D⑬は下の図のように切り取ります。

Kパーツ（グレー）（スチロール樹脂：PS）

Lパーツ（グレー）（スチロール樹脂：PS）

Mパーツ（グレー）（×2）
（スチロール樹脂：PS）

Nパーツ（グレー）（×2）
（スチロール樹脂：PS）

Oパーツ（クリアイエロー）（×2）
（スチロール樹脂：PS）

Pパーツ（グレー）（スチロール樹脂：PS）

カラーシール……………1枚
ガンダムデカール………1枚
マーキングシール………1枚
水転写式デカール………1枚
パイプスプリング………4本

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

〈お買い上げのお客様へ〉万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品の記号／部品番号／数量を明記していただき、部品注文カード（部品注文カードのコピー、手書き可）、部品代＋送料の料金（100円単位を定額小為替、10円単位を切手）と共に封書にてお送りください（封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください）。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくはhttp://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。**※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先
〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼500-12
（株）バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

・電話受付時間 月～金曜日
（祝日を除く）10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。

部品番号	取扱説明書	カラーシール	ガンダムデカール	マーキングシール	水転写式デカール	A❶・E❼・L❶・O❸	その他
部品代	200円	500円	60円	60円	600円	各100円	各60円
郵送料	200円	120円	80円	80円	140円	140円	120円

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0181597
1/100SCALE MGシリーズ
MSN-06S シナンジュ

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由（○で囲む）（こわした・なくした）

・日中ご連絡可能な電話番号・年齢
（　　－　　－　　）（　　才）

R2205960　'13.03

2013.03/T・TO

※コピー使用可

⚠ 注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。（鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。）
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

・接着をするところ

・シールの番号

・デカールの番号

・反対側に取り付けるパーツ

・両側に同じパーツを取り付ける

・向きに注意して取り付ける

・ビスの締めすぎに注意

・切り取るところ

・部品を数値の個数作ります

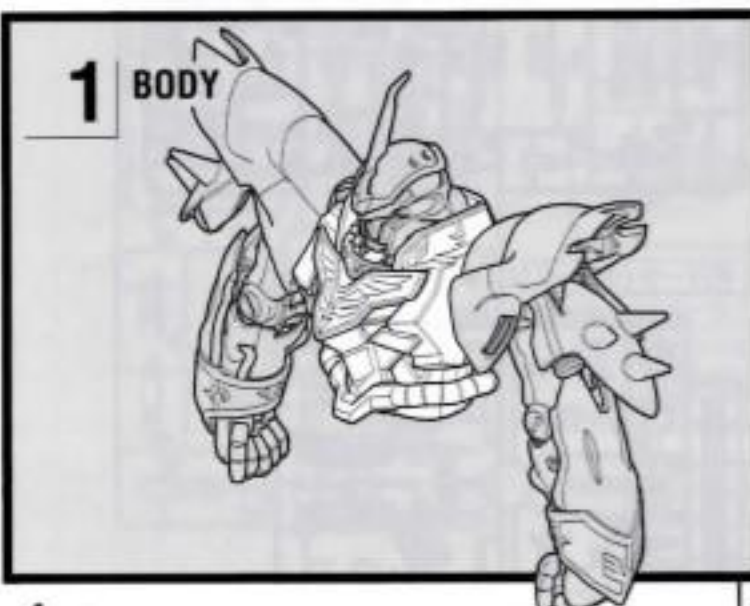
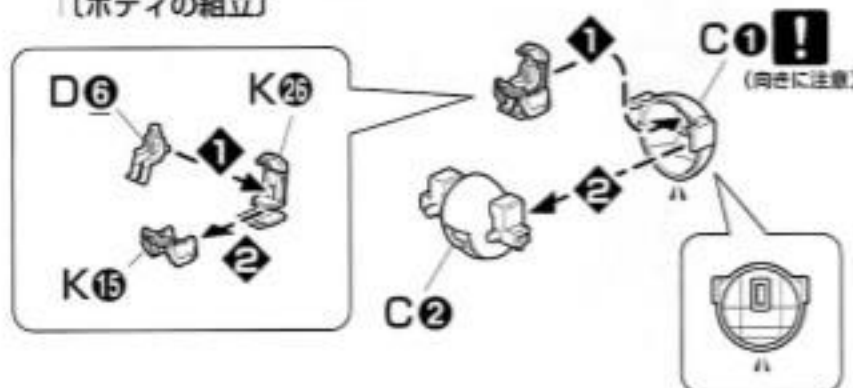
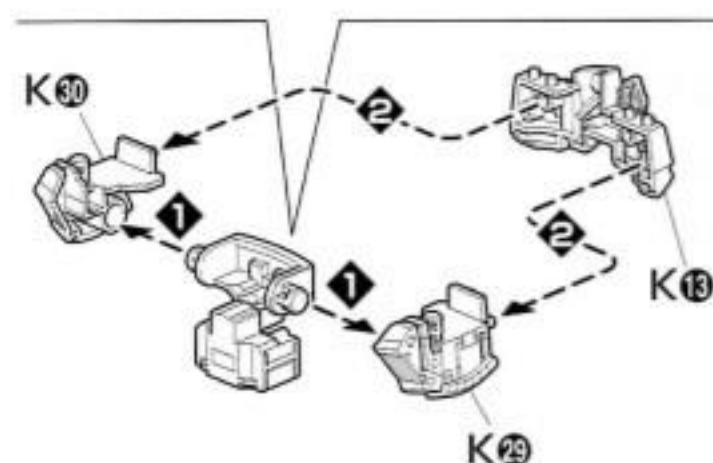
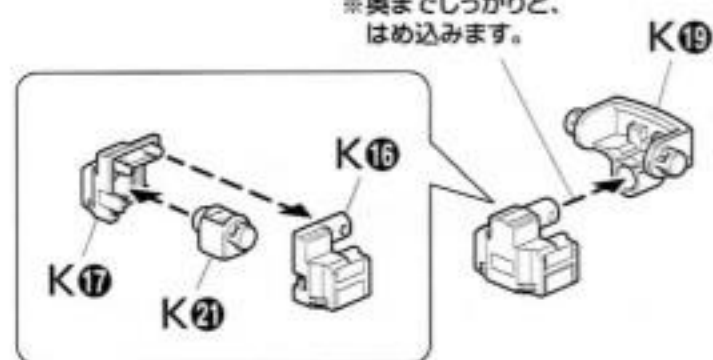
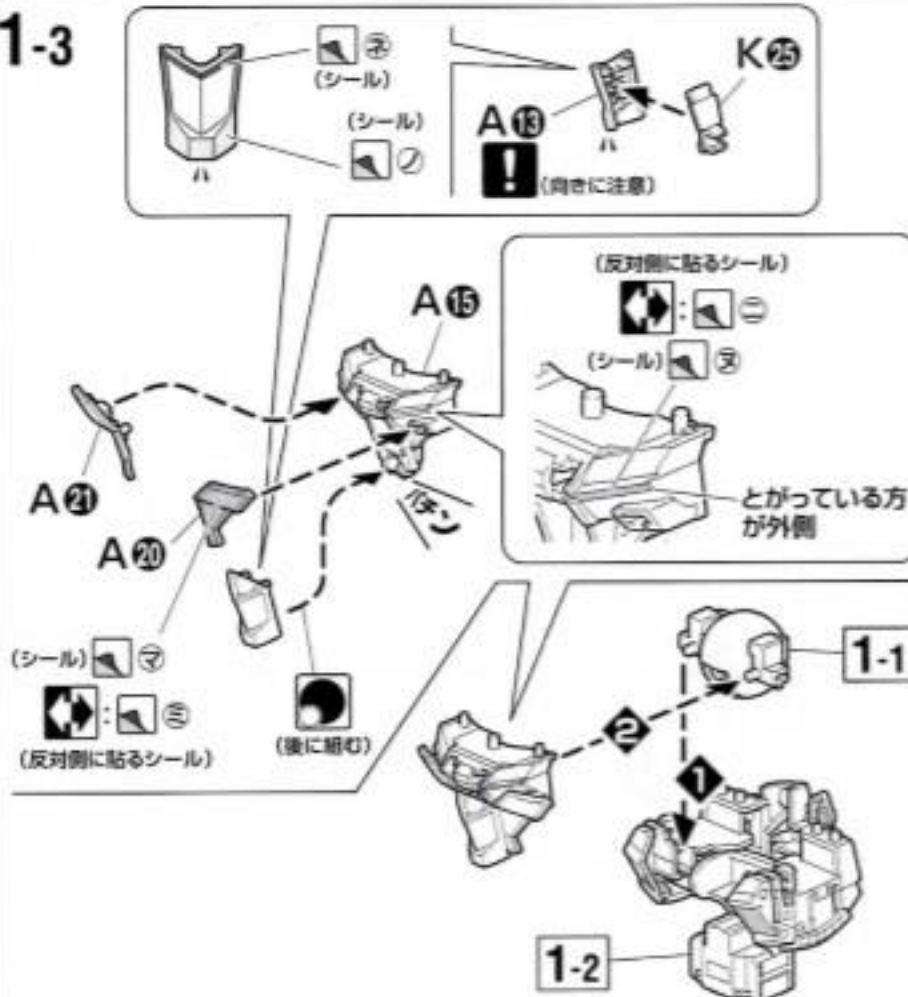
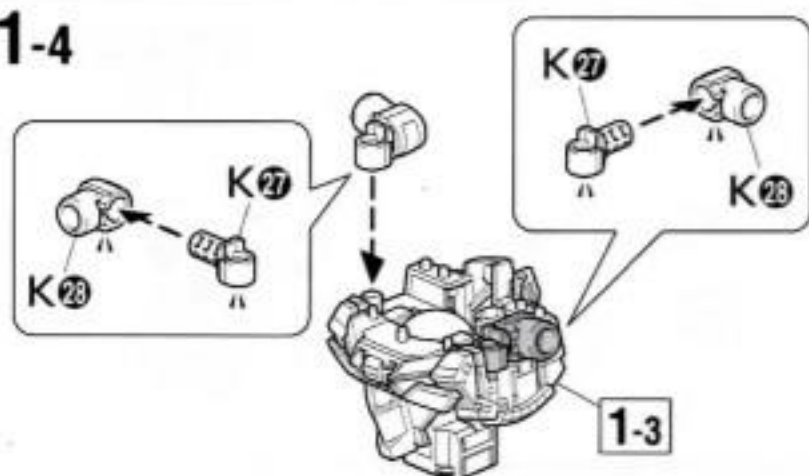
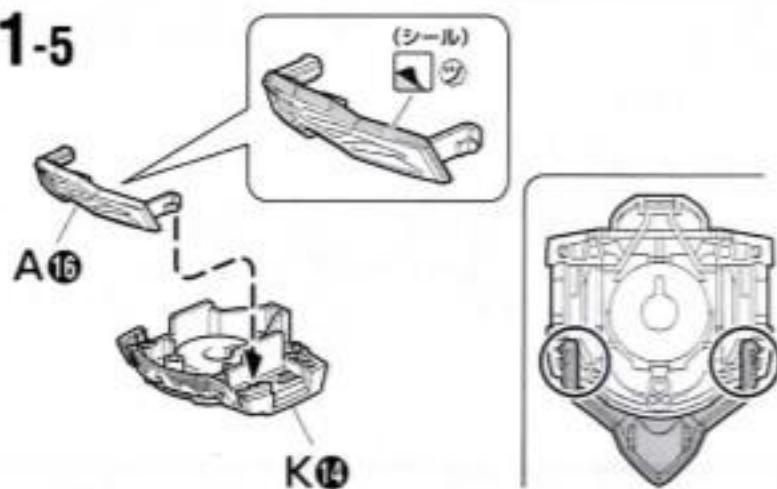
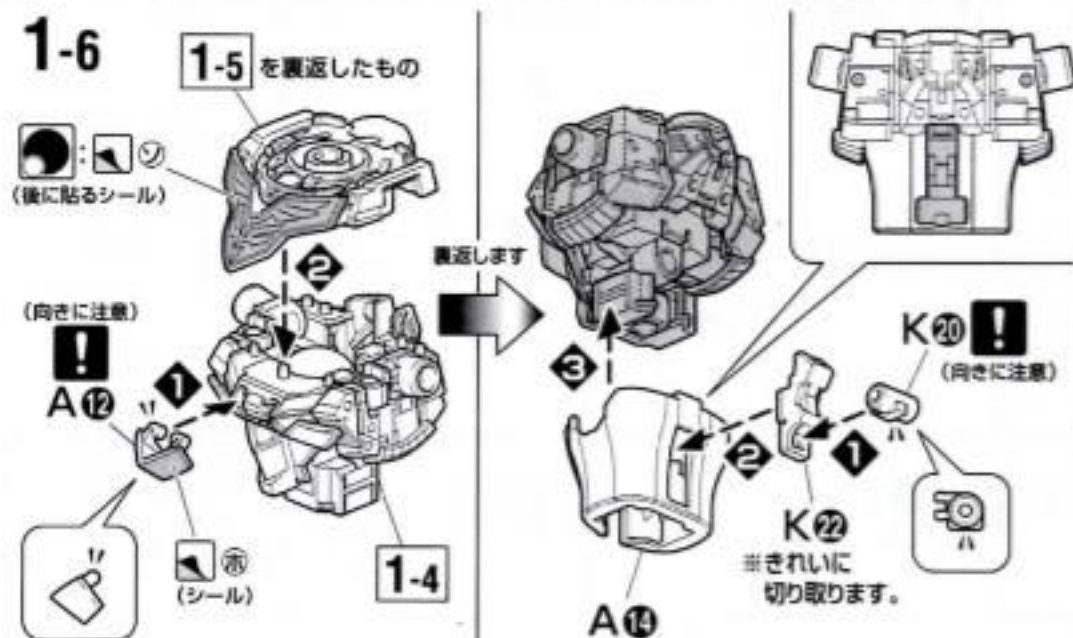
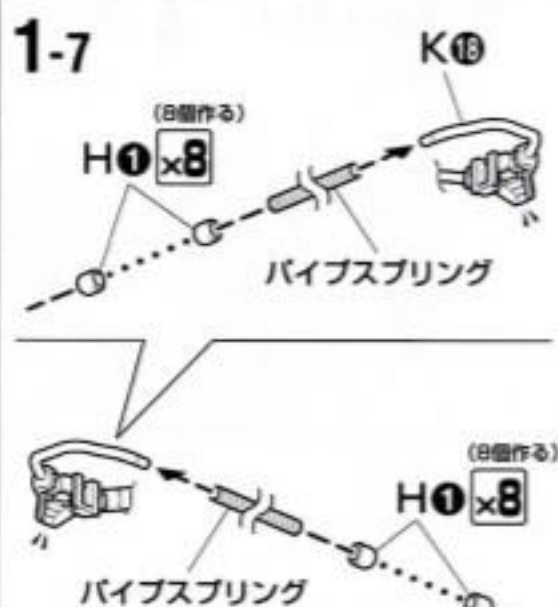
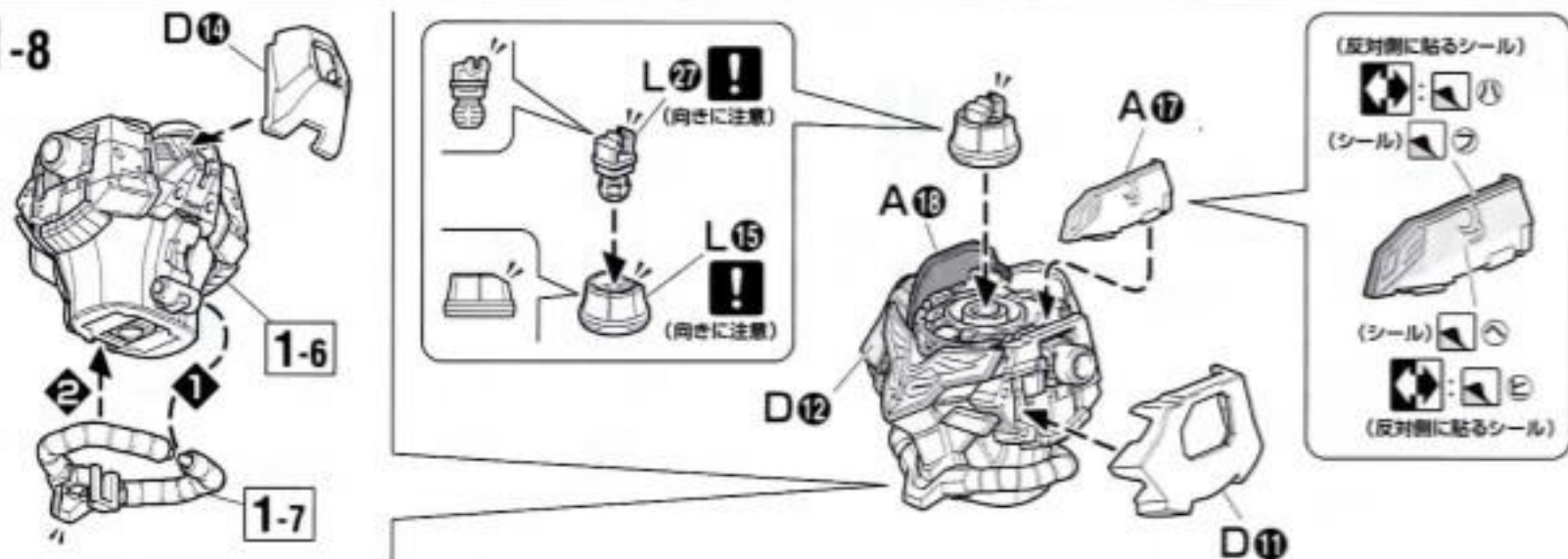
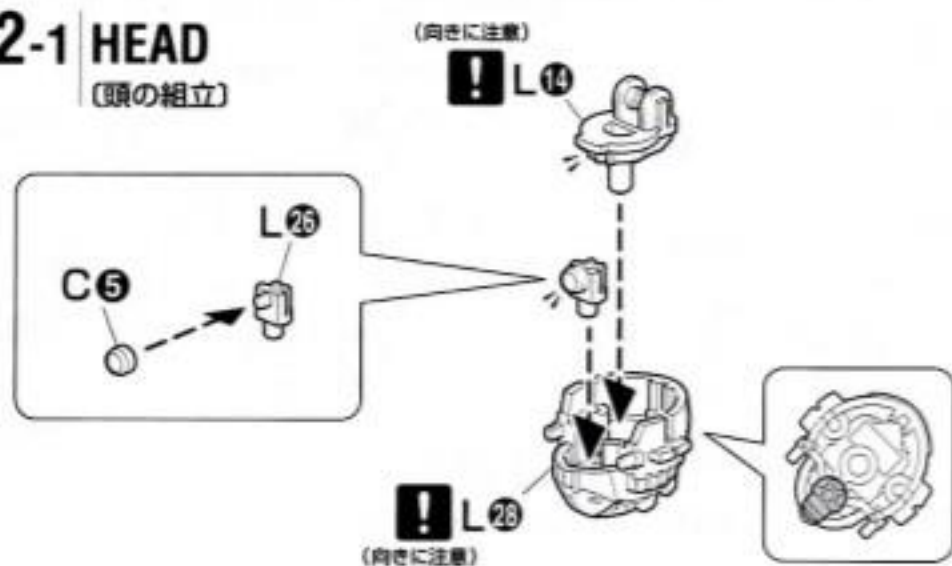
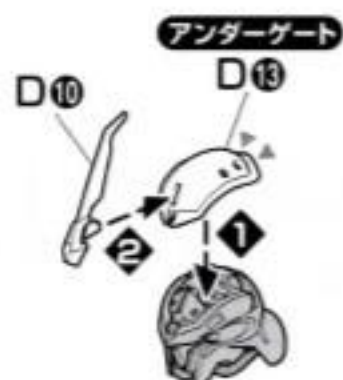
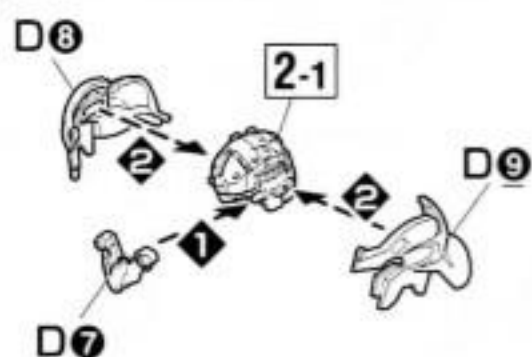
・先に組み立てます

・後に組み立てます

・数値に合わせて回転させます

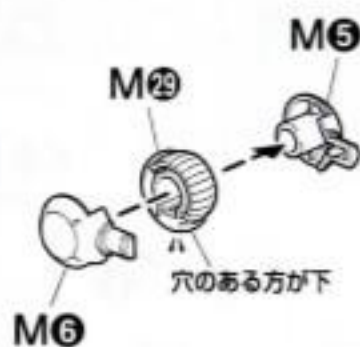
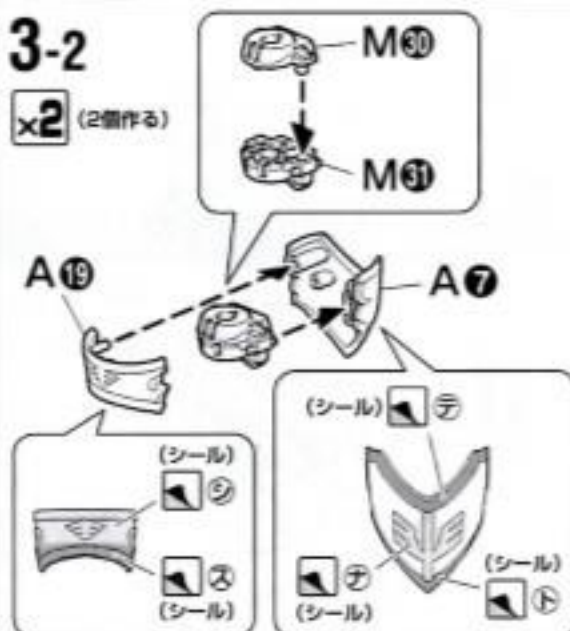
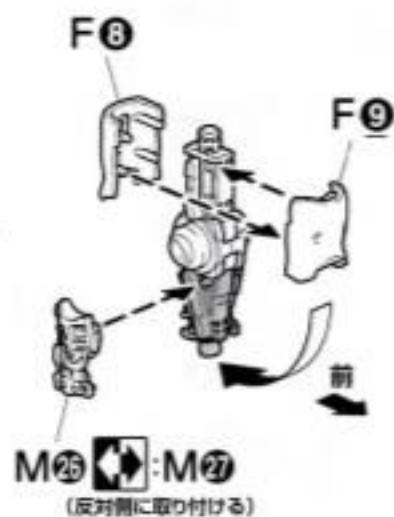
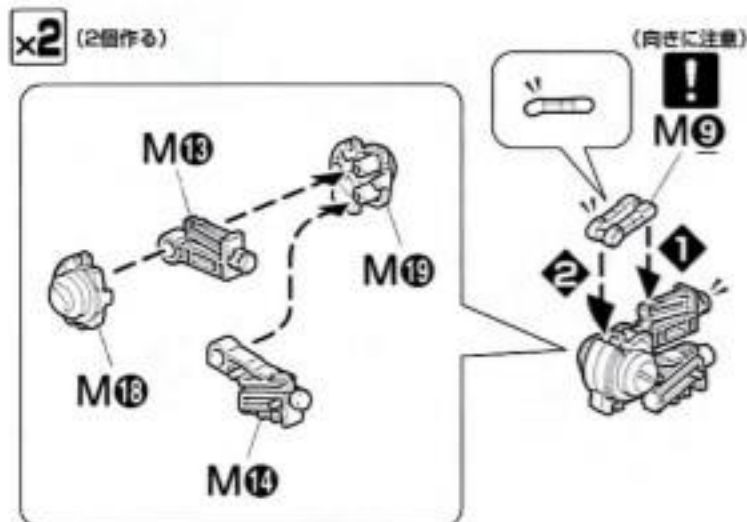
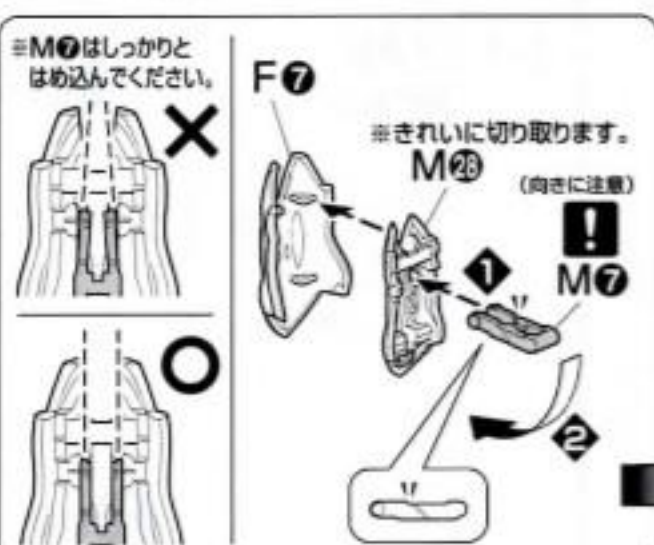
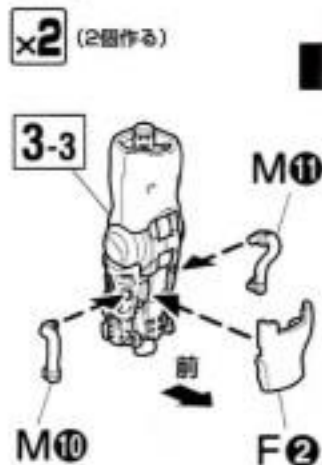
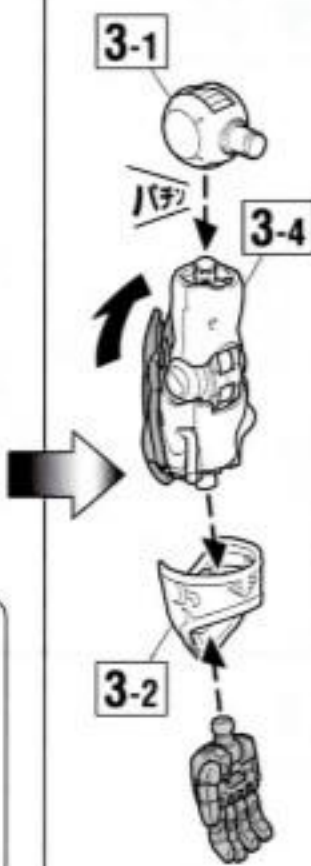
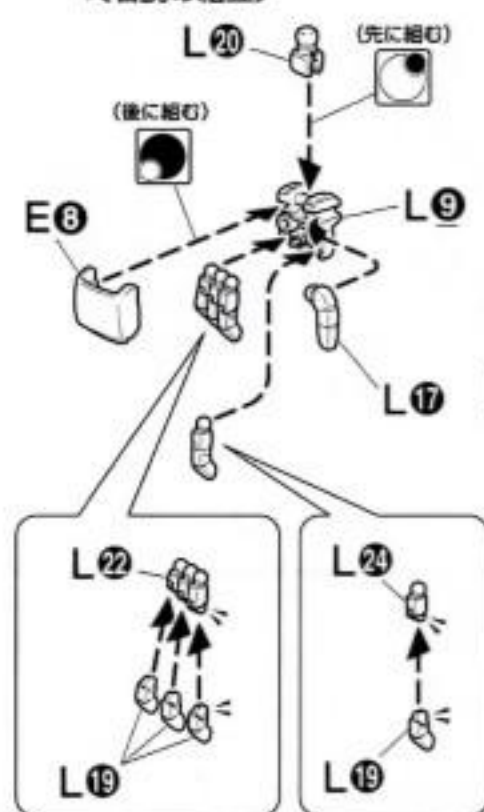
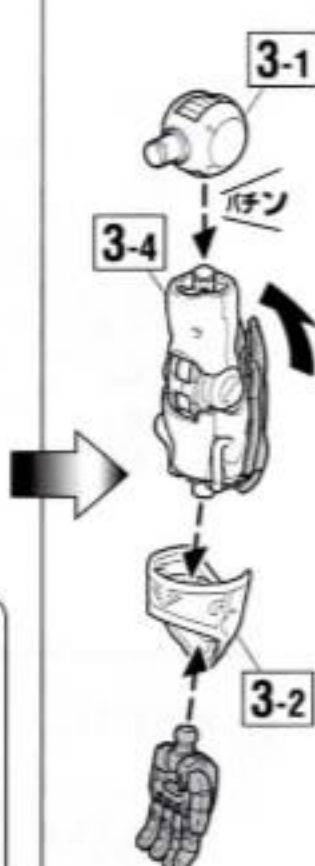
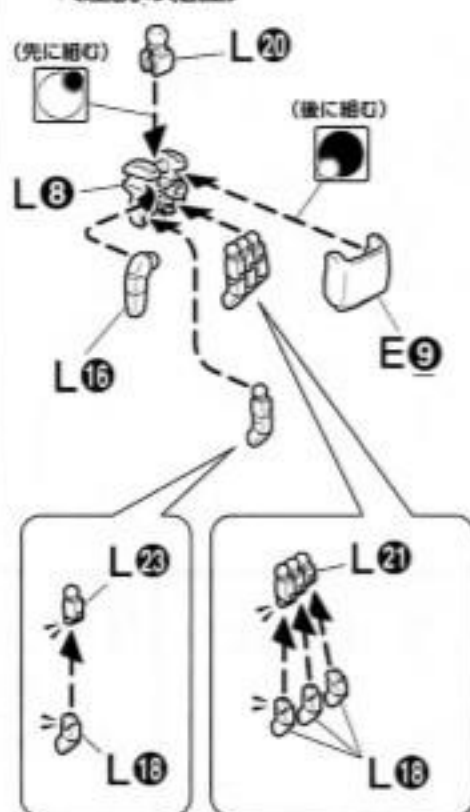
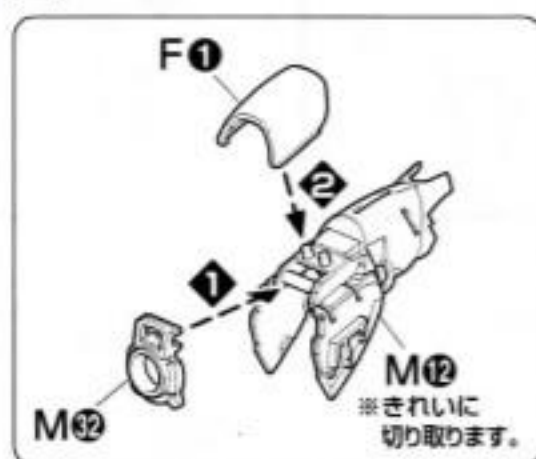
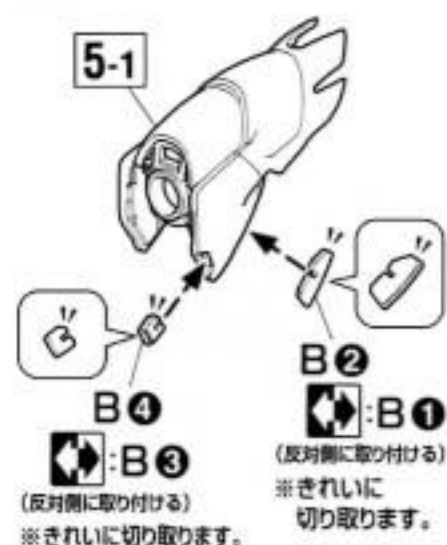
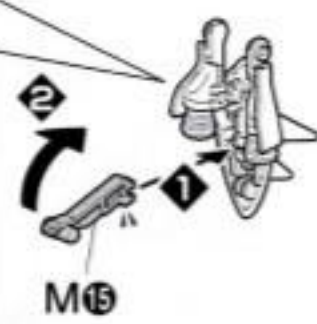
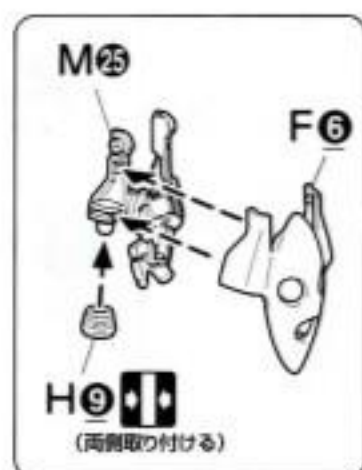
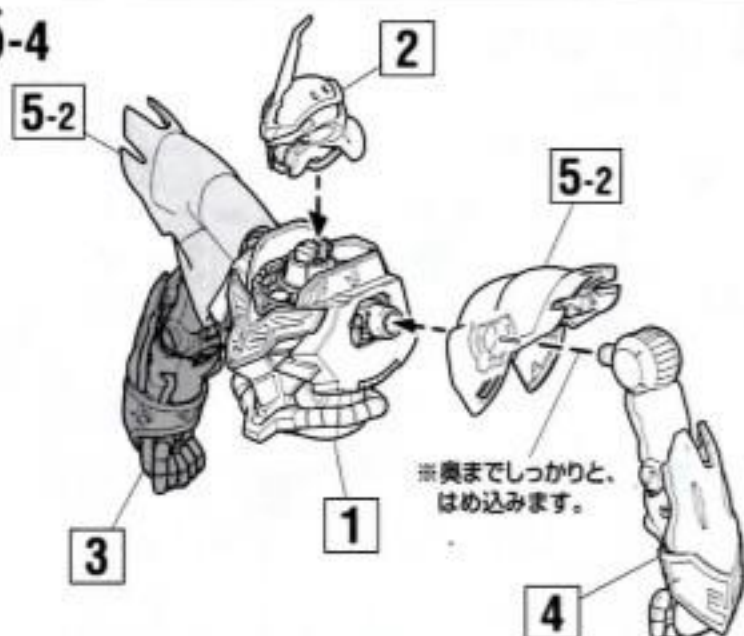
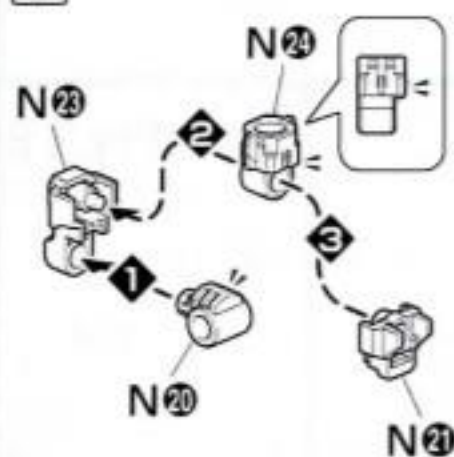
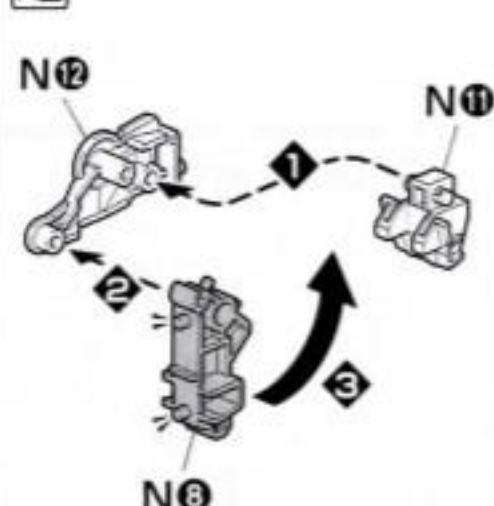
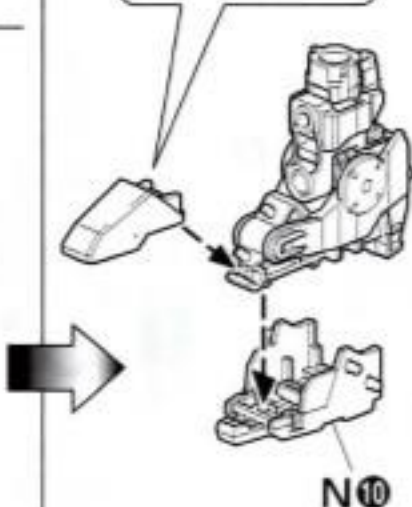
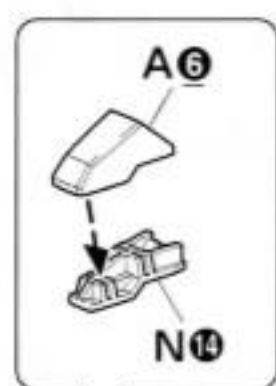
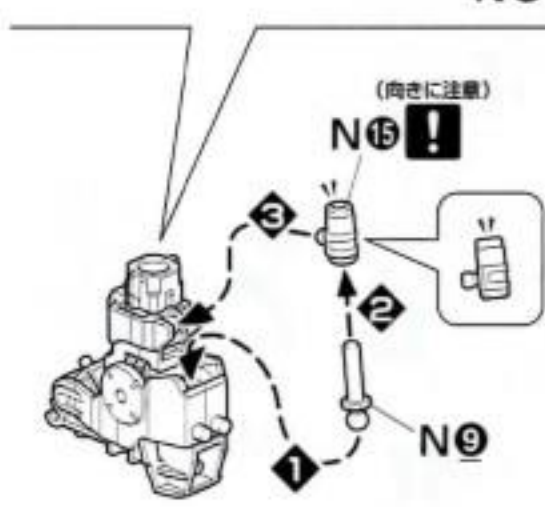
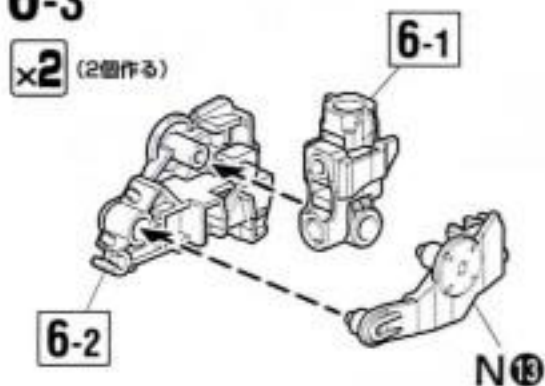
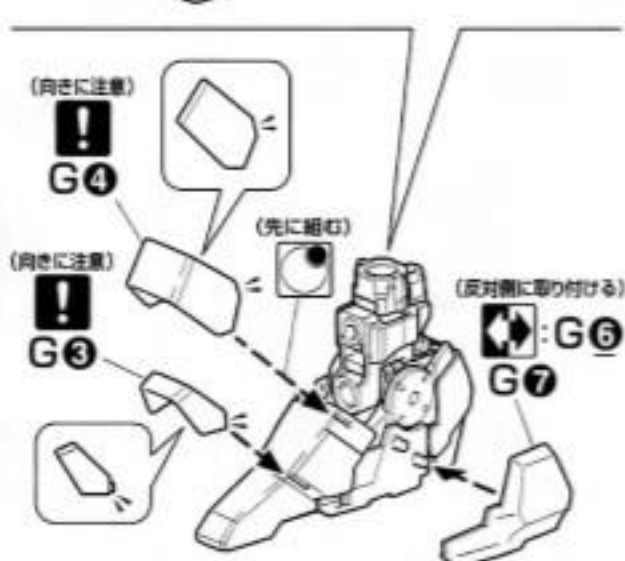
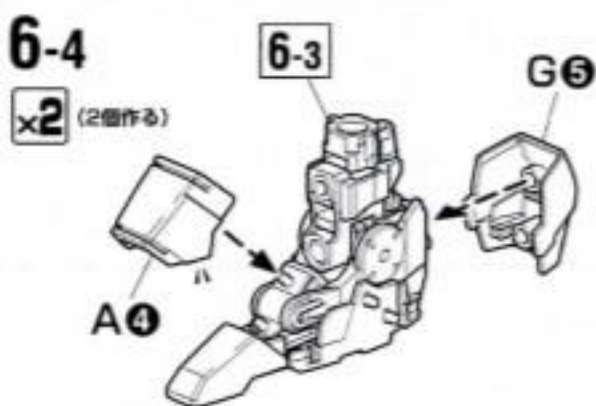
・どちらかを選んで取り付ける

・反対側も同じように動かします

※カラーシールと水転写式デカールは選択式です。水転写式デカールは上級者向けとなっておりますので、不慣れな方はカラーシールをおすすめします。

1 BODY

1-1 BODY
〔ボディの組立〕

1-2

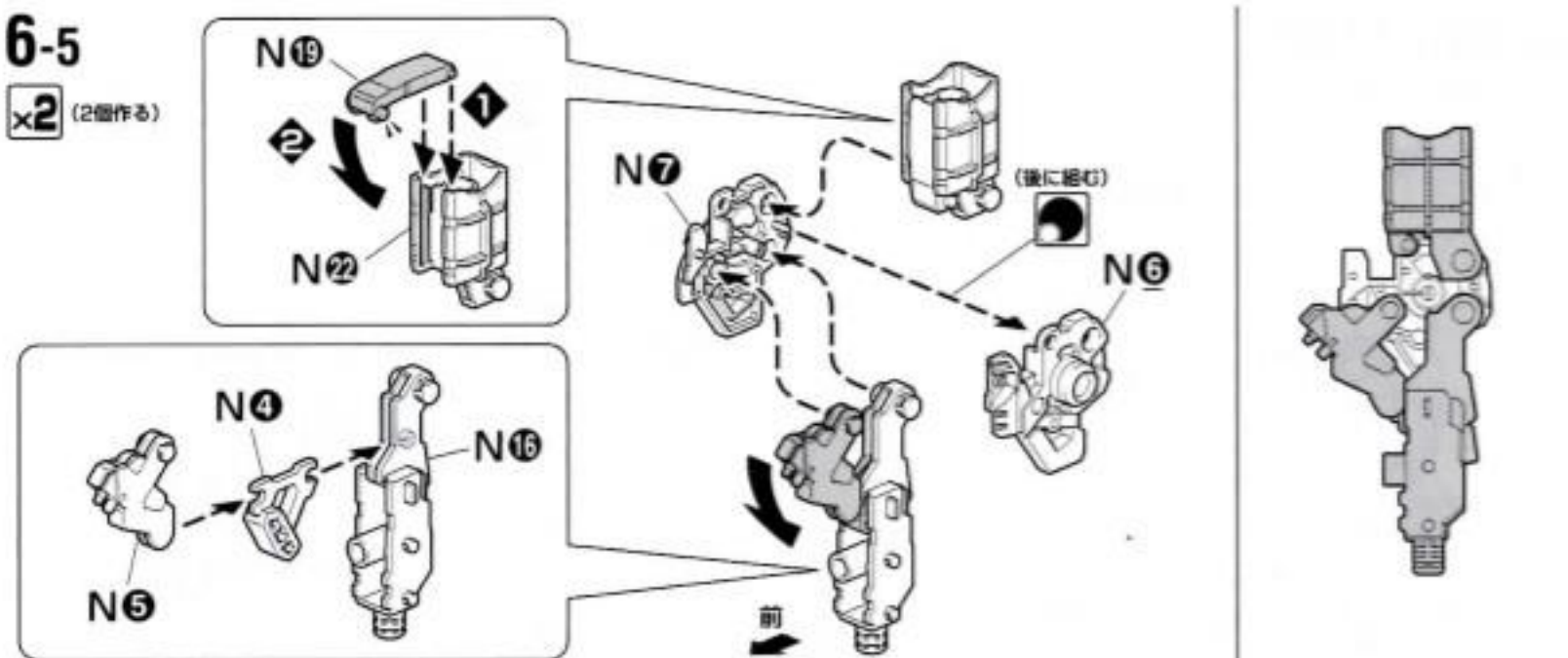
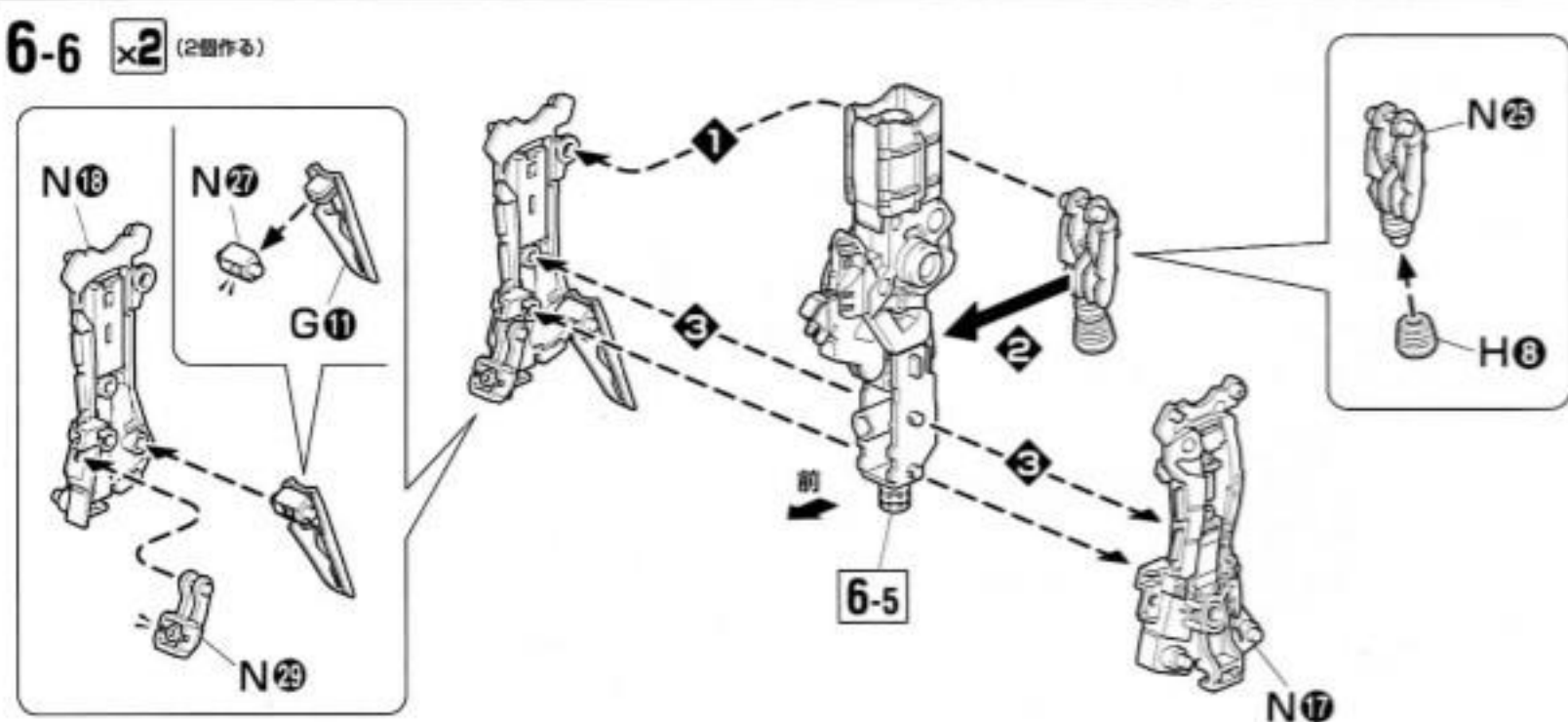
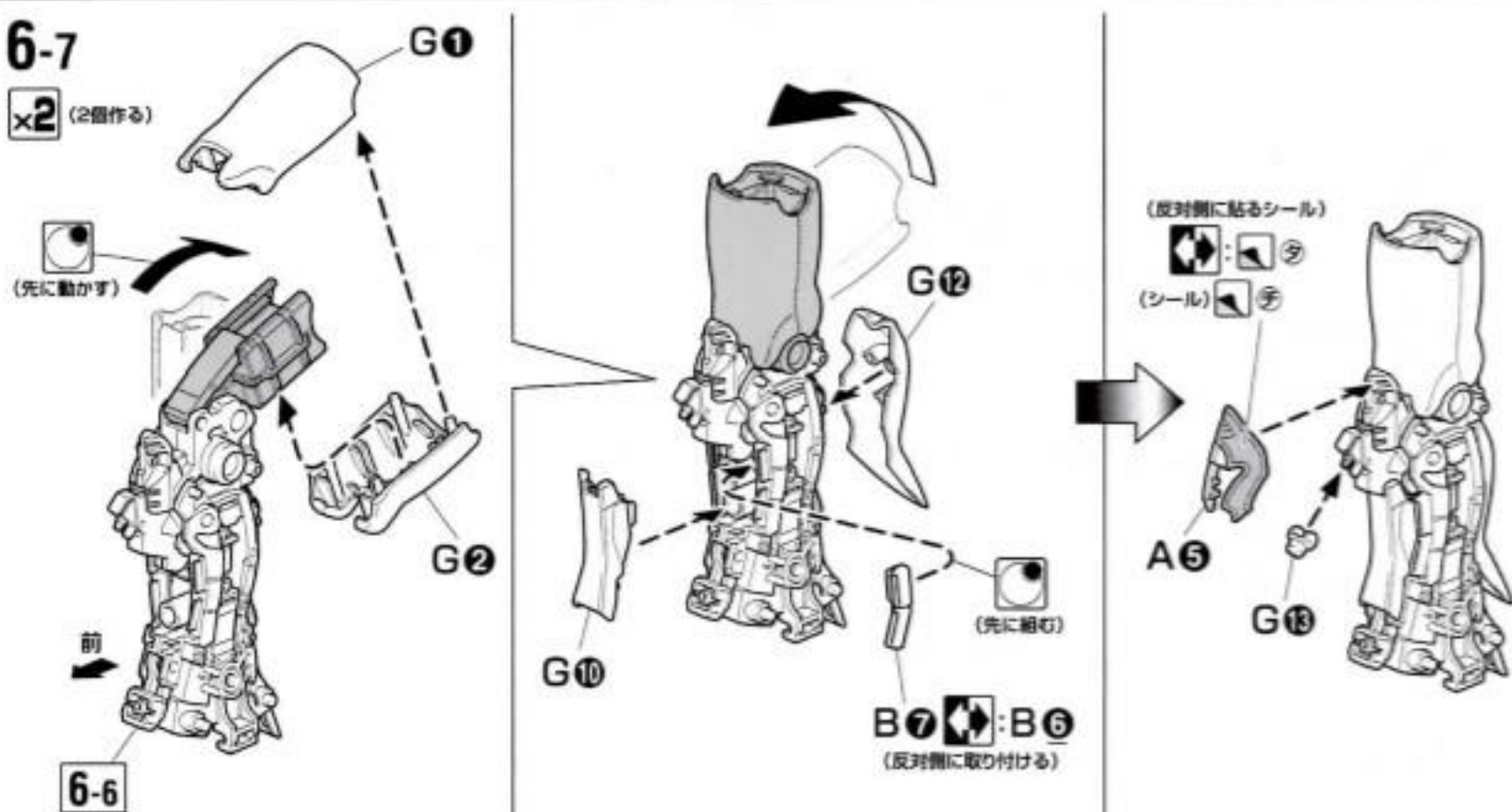
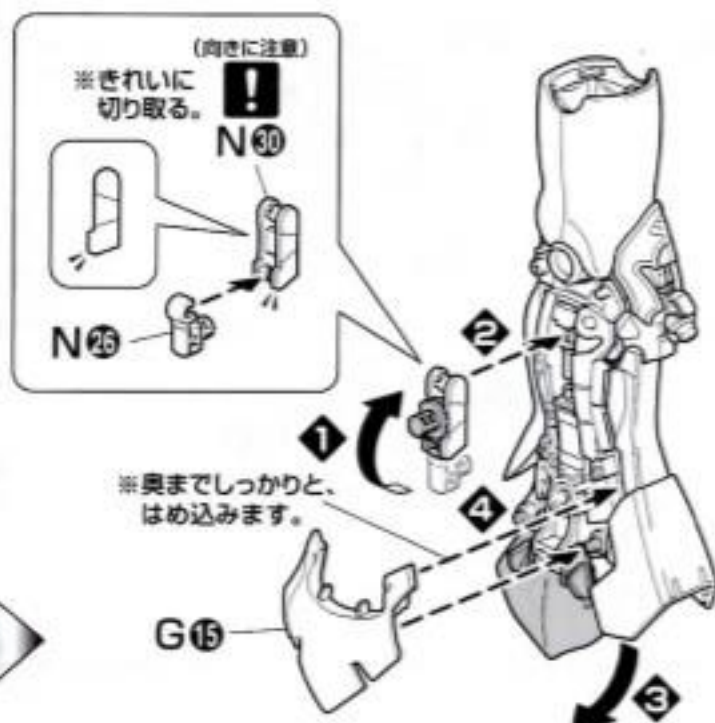
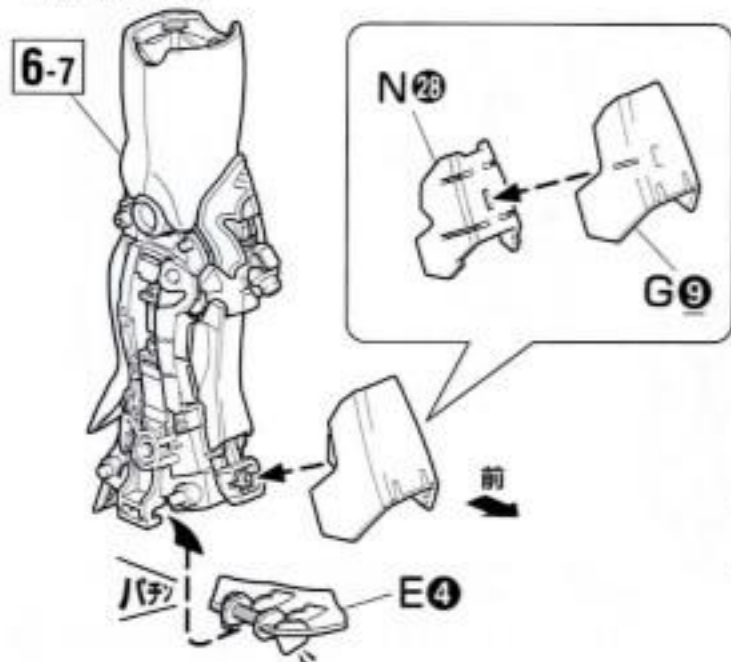
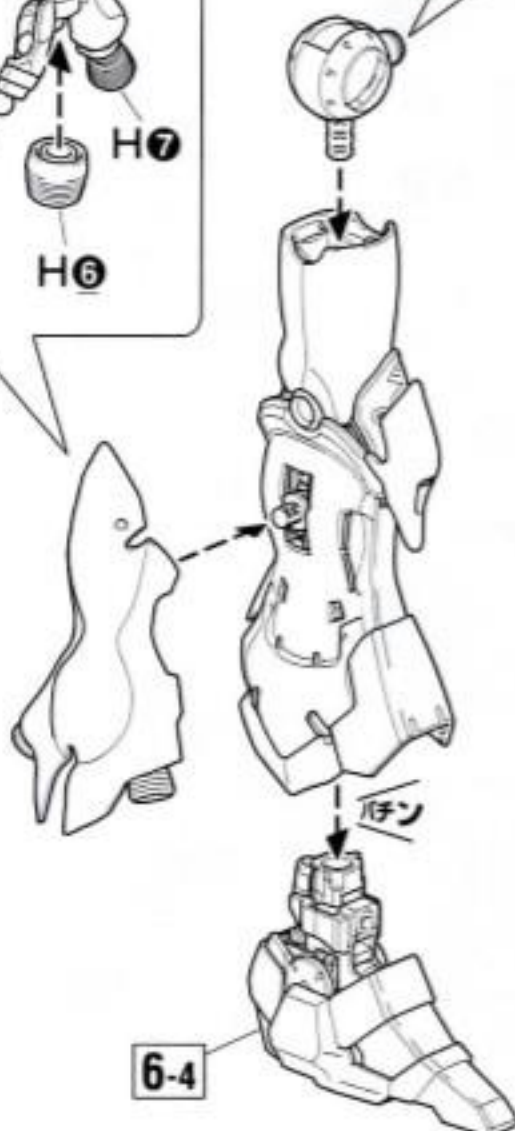
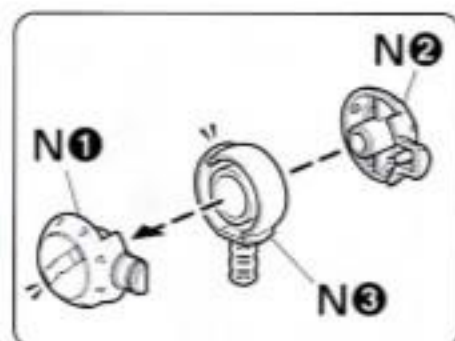
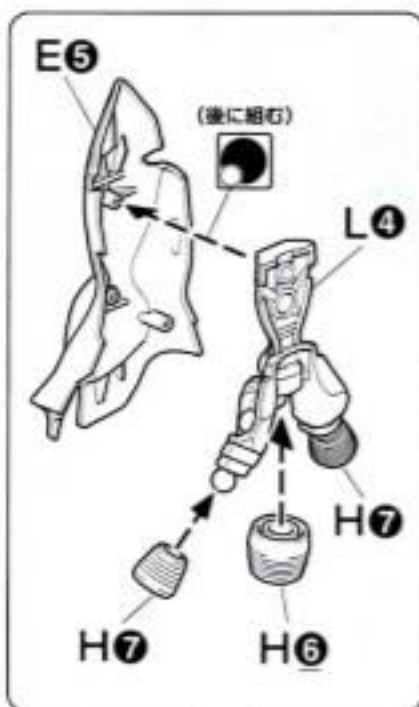
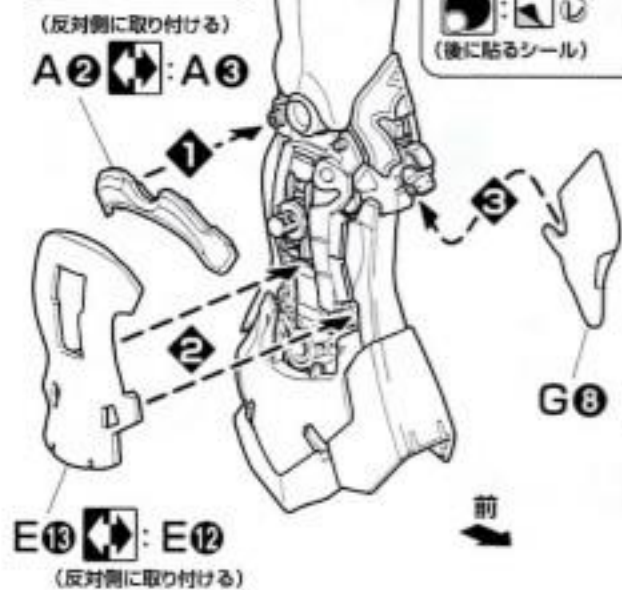
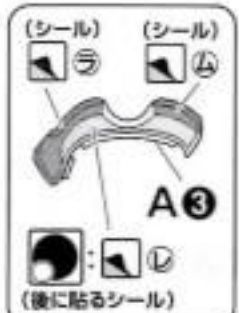
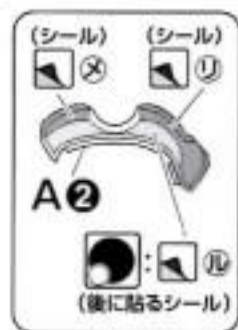
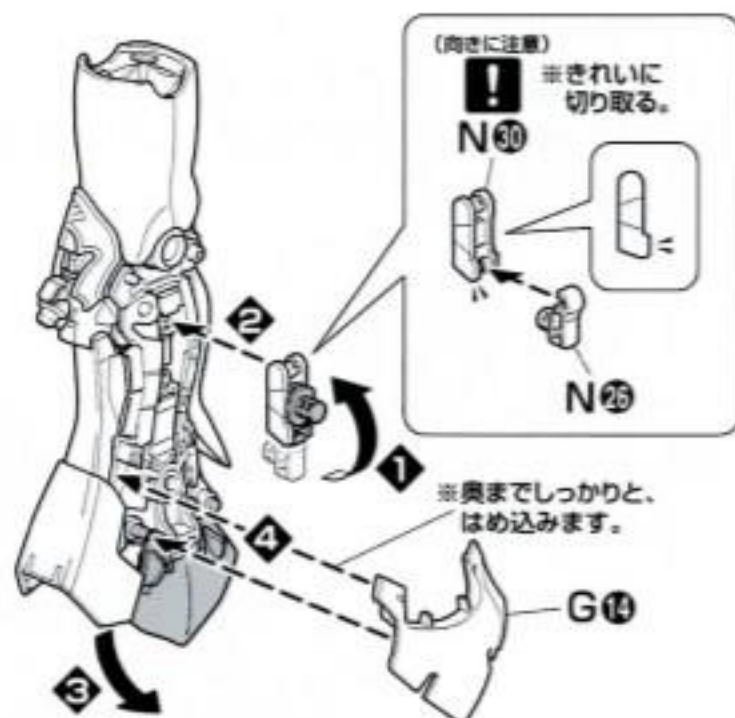
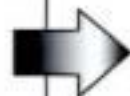
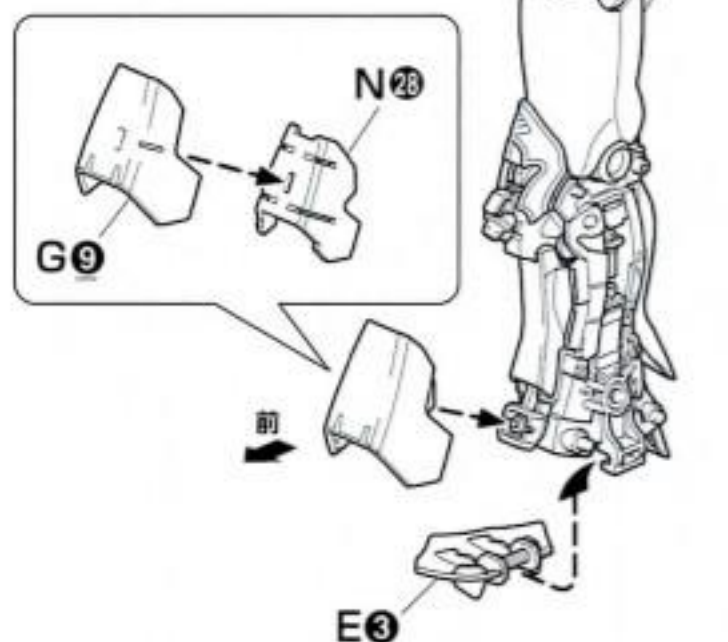
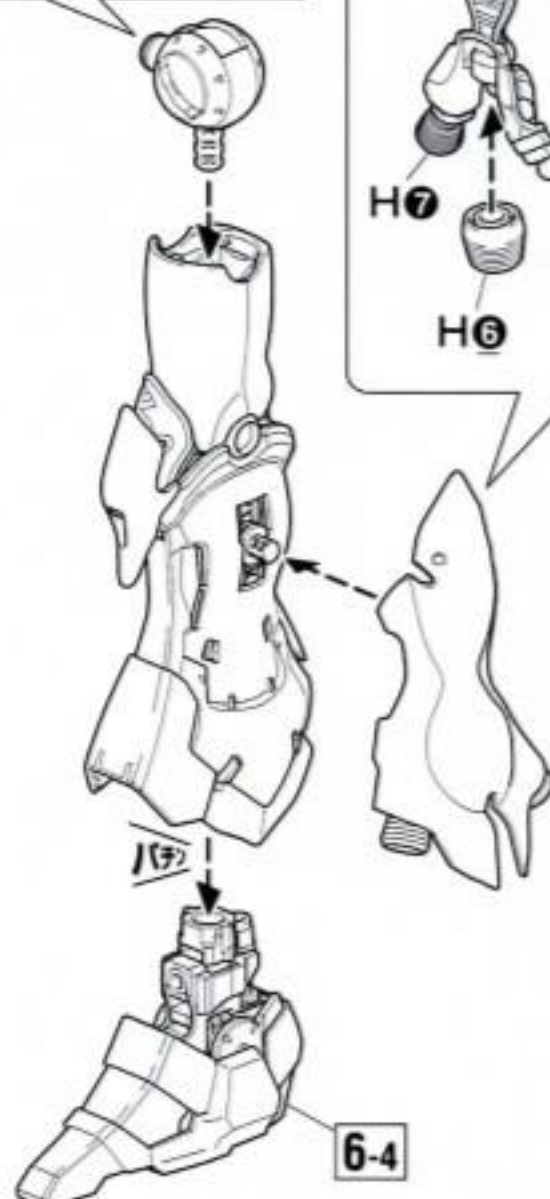
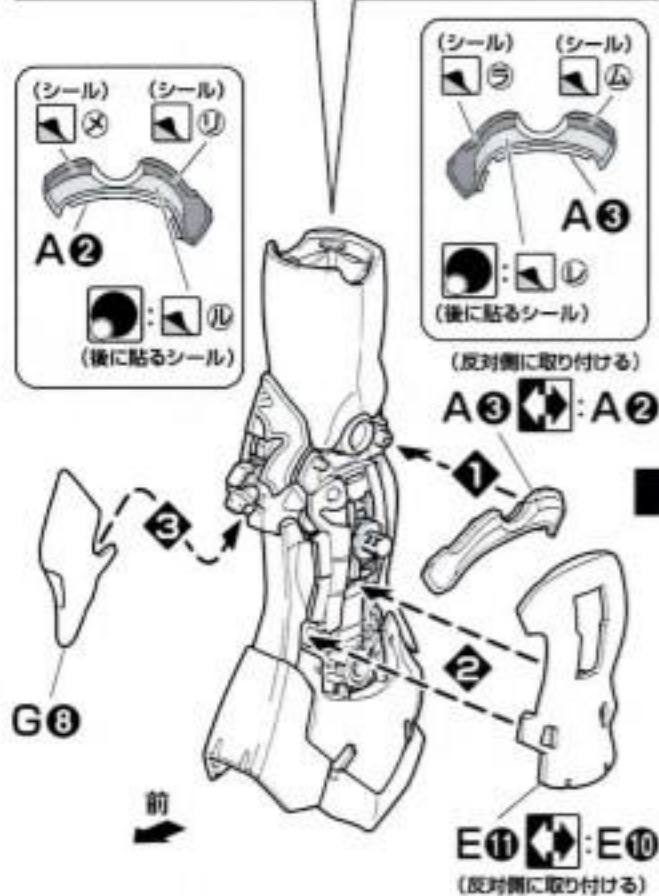
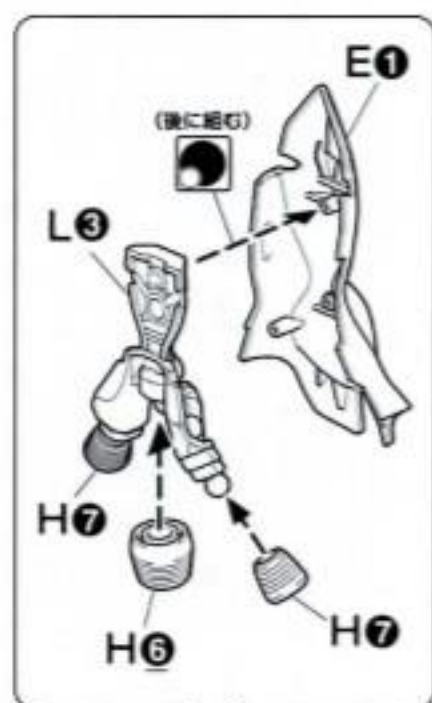
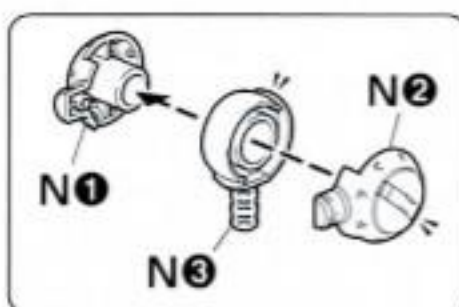
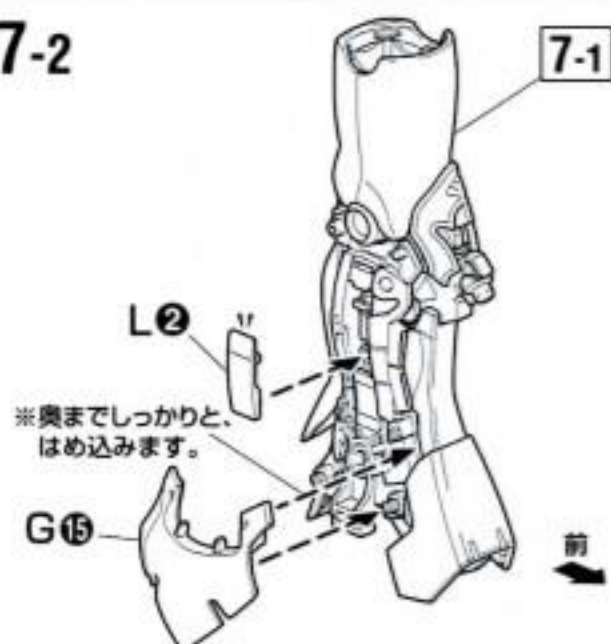
1-3

1-4
K㉗
K㉘
1-3
1-5
(シール)
ツ
A⑯
K⑭
1-6
1-5 を裏返したもの
(後に貼るシール)
(向きに注意)
A⑫
(シール)
1-4
裏返します
K⑳
(向きに注意)
K㉒
※きれいに
切り取ります。
A⑭
1-7
K⑱
(8個作る)
H❶ ×8
パイプスプリング
1-8
D⑭
1-6
1-7
L㉗
(向きに注意)
L⑮
(向きに注意)
A⑰
A⑱
D⑫
D⑪
(反対側に貼るシール)
(シール)
(シール)
(反対側に貼るシール)
2 HEAD
2-1 HEAD
(頭の組立)
(向きに注意)
L⑭
L㉖
C❺
L㉘
(向きに注意)

6-5

×2 (2個作る)

6-6

×2 (2個作る)

6-7

×2 (2個作る)

U.C.0096 THE La+ MEMORY

支配を穿つ一撃

「ガロム、下だ!」その暗礁宙域は、三機のモビルスーツが駆ける戦闘空間と化していた。連邦軍のモビルスーツ《リゼル》が編隊を組み、「袖付き」一機の敵影を追う。二対一。戦力的には明らかに優勢に見えるはずの連邦側であったが、実際そうでないのは《リゼル》を駆るパイロット達が一番理解している。つい先刻まで三対一だった圧倒的な戦力差を、いとも容易く削り取られたのだから。人型を散らした僚機の爆光が、「赤い彗星の再来」と噂された《シナンジュ》を虚空に浮かび上がらせる。《リゼル》隊長機のパイロット、ノーム・バシリコック少佐は、かつての戦場で伝え聞き、そして自身でも目撃した特別な敵機の印象を重ね合わせ、肌を粟立たせずにいられなかった。「本物のシャアだとでも言うのか……!?」多くの実戦を経てきたノームですら惑わせてしまう、圧倒的なプレッシャー。もう一機の《リゼル》パイロット、リディ・マーセナス少尉は初めて味わう重圧に、完全に取り込まれているのがわかった。相手の圧に押されながらの攻撃は、もはや撃たされているだけでしかなく、彼が狙った光弾は全てデブリの奔流に飲み込まれていく。過去の経験でも味わってきた、強者に支配された戦い。このままでは。──俺は潮時だが、リディ少尉。お前にはやらなけりゃならん事がある……!ノームの《リゼル》隊長機は一つ覚悟を決め、強者《シナンジュ》へ突貫した!!

宇宙と地球と

蹂躙と呼ぶにふさわしい、一方的な戦闘である。連邦軍の《ネェル・アーガマ》に向けられた、同じ連邦の新型旗艦《ゼネラル・レビル》の殺意をはらんだ矛先が生み出した矛盾は、《ネェル・アーガマ》の助け手として現れた「袖付き」──ネオ・ジオンというさらなる矛盾を呼び込んだ。その首魁、フル・フロンタルが駆る《シナンジュ》は久方ぶりの戦闘を楽しむように、連邦の配備機を翻弄しつつ目指す旗本へと喰らい込んでいく。露払いを担った《ローゼン・ズール》を加えてもわずか2機の「袖付き」側の戦力に対し、大規模なビーム撹乱幕帯を展開した《ゼネラル・レビル》の戦術行動は、相手が「赤い彗星」ということに限れば、決して恥ずべきものではなかった。フロンタルはそれすらも想定していたのか、シールドに装着していた専用バズーカを左腕のワンアクションで切り離し、宙に放たれ円弧を描いた砲身を右手のライフルで受け止めて瞬間的に接合させる。驚愕すべきは、曲芸と見紛うほど外連味あふれるこの動作すら、彼にとっては目標に狙いを定めるための通常動作でしかないということだった。砲身を伸長させ、さらなる巨砲と化したバズーカを《ゼネラル・レビル》のブリッジに向けた《シナンジュ》。20m超のモビルスーツを遥かにしのぐスケールを持った連邦旗艦と、優に千は超えるであろう中の乗組員たちの運命は、たった一人の男の指先にゆだねられた──。

※画像はイメージです。

PAINTING〔塗装〕 MSN-06S シナンジュ 指定色

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。
※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

- 本体などの塗装色 モンザレッド(65%)+レッド(30%)+ホワイト(5%)
- 関節などの塗装色 グレー(90%)+ブラック(10%)
- 胸などの塗装色 ミッドナイトブルー(100%)
- 武器などの塗装色 ネービーブルー(70%)+ダークグリーン(30%)
- センサーなどの塗装色 クリアー(70%)+クリアブルー(20%)+クリアイエロー(10%)
- 袖、胸など装飾部の塗装色 ゴールド(85%)+クリアイエロー(15%)
- スラスターなどイエロー部の塗装色 ホワイト(70%)+オレンジイエロー(30%)+オレンジ(少量)
- ロケット・バズーカの塗装色 グレー(85%)+ブラック(10%)+パープル(5%)
- ロケット・バズーカ、ライトグレー部の塗装色 ホワイト(70%)+グレー(30%)+パープル(少量)

※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

FIGURE フル・フロンタル

- 肌の塗装色 薄茶色(50%)+ホワイト(50%)
- 上着の塗装色 モンザレッド(100%)
- パンツの塗装色 ホワイト(100%)
- ブーツの塗装色 ウッドブラウン(100%)

- 肩、襟などの塗装色 ブラック(90%)+ホワイト(10%)
- 装飾の塗装色 イエロー(80%)+オレンジイエロー(20%)+ホワイト(少量)
- 髪の塗装色 ホワイト(75%)+イエロー(15%)+薄茶色(10%)

ワンポイントステップ ~One point step~

スミ入れしてみよう!

ガンダムマーカー/スミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れするだけで見違えるような仕上がりになります。

[before]

[after]

PSYCHO FRAME

ニュータイプが発する「感応波」と呼ばれる特殊な精神波を受信し、処理を行うサイコミュ装置の機能を持つコンピューターチップを金属粒子のレベルで鋳込んだ構造材。膨大な容積を必要とするサイコミュ装置の大幅な小型化への貢献だけでなく、かつてのサイコミュ装置には見られなかった様々な特性を有しており、一定以上の効果を機体にもたらせるものの、その全容は未だ解明されていない。宇宙世紀0093年における「第二次ネオ・ジオン戦争」にて新生ネオ・ジオン軍の総帥専用機《サザビー》に採用されたが、奇しくも対する連邦軍の《νガンダム》にも本技術が取り入れられており、これらの共鳴を一因とする特殊な力場「サイコフィールド」の形成によって、小惑星アクシズが地球へ落下する軌道を変えるという奇跡的な現象を引き起こした。宇宙世紀0096年時点では月のグラナダ工場にのみ製造設備が存在し、機密保持も兼ねて一括管理されている。「UC計画」の中核となりうる《ユニコーンガンダム》には骨格素材にサイコフレームを使用するフル・サイコフレーム構造を採用したが、その事前検証として複数のサイコフレーム試作機が開発されていた。そのうち《シナンジュ》は強靭性・追従性をテストするためのモビルスーツだったのである。なお、《ユニコーンガンダム》がデストロイモードを発動させた際、露出した全身のサイコフレームから謎の発光現象を伴うが、その原理、個体による発光色の違いなどもすべて想定外の現象なのだ。

シナンジュやユニコーンガンダムに搭載される「インテンション・オートマチック・システム」はニュータイプパイロットの操縦イメージを機体の挙動へダイレクトに反映させることができる。

Flexible Thruster

バックパックに装備される翼を思わせる大型の推進器は、スラスターが展開し内部のノズルがせり出す。アフターバーナー時による驚異的な加速は、フル・フロンタルのニュータイプ特性によりシナンジュのポテンシャルを最大限に引き出すことができる。

脚部のスラスター群は、シナンジュの運動性能とあいまって、その跳躍力を活かした高速移動を可能にしている。

※画像はバンダイプラモデル アクションベース1(別売り)を使用しています。

サイコフレーム搭載型モビルスーツ

※画像の商品はすべて別売りです。

MG シナンジュスタイン[Ver. Ka]

MSN-06S SINANJU STEIN

シナンジュ改修前の姿。あくまで後に彩られる機体の無垢、いわば原石(スタイン)でしかないという開発者の揶揄によって名付けられた。

MG ユニコーンガンダム

RX-0 UNICORN GUNDAM

「UC計画」のフラッグシップ機として、フル・サイコフレーム構造を採用した試作モビルスーツ。特殊システム「NT-D」を有する。

MG ユニコーンガンダム2号機 バンシィ

RX-0 UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE

バンシィとは黒いユニコーンガンダム2号機の通称。増加サイコフレーム兵装「アームド・アーマー」を装備し、白い1号機よりも完成度は高い。

MG サザビー

MSN-04 SAZABI

新生ネオ・ジオンの象徴ともいうべき、総帥 シャア・アズナブルが搭乗した専用機。重装甲・高出力、豊富な武装が施されている。

MG νガンダム[Ver.Ka]

RX-93 νGUNDAM

アムロ・レイが基礎設計をし、AE社が開発を行った。ガンダム系モビルスーツとしては、初めてサイコミュを本格採用した機体。

8-6

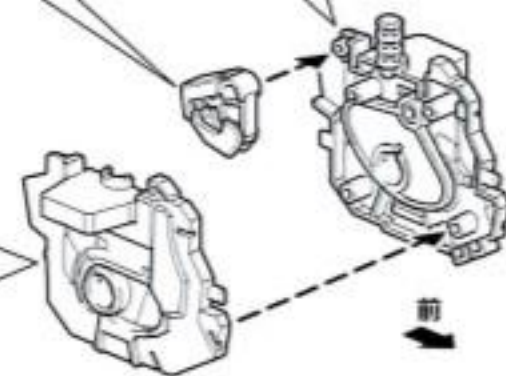
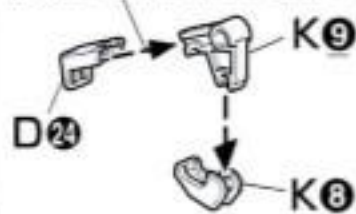
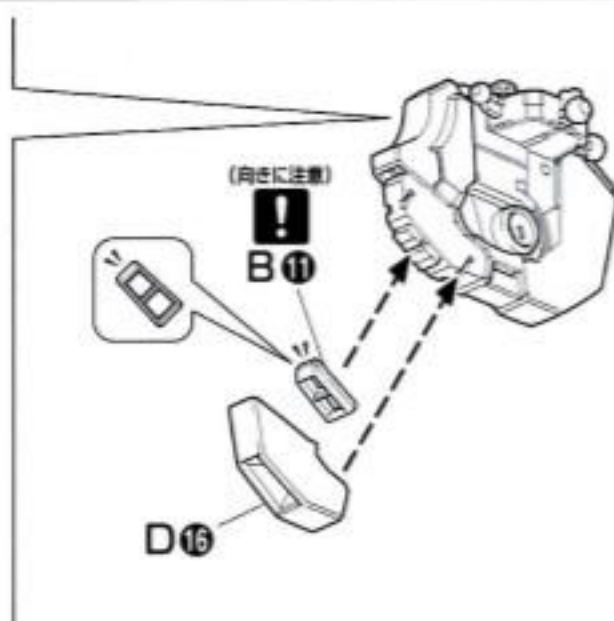
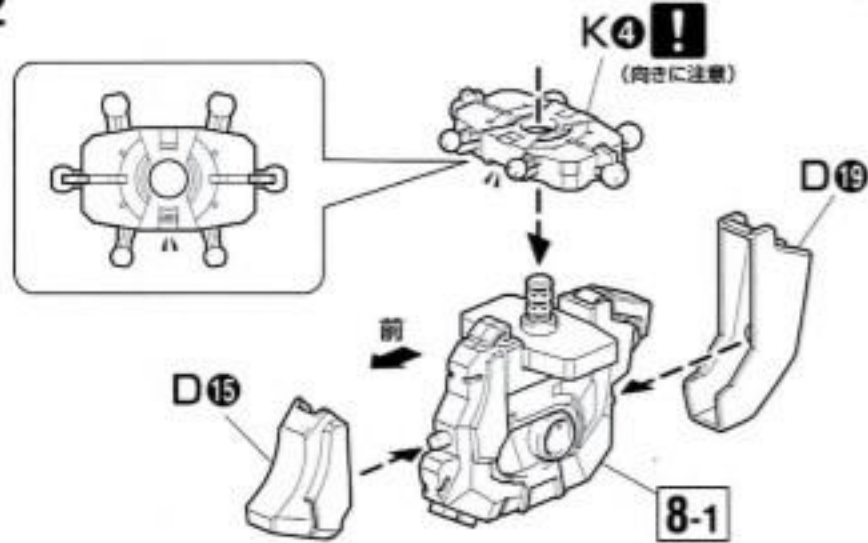
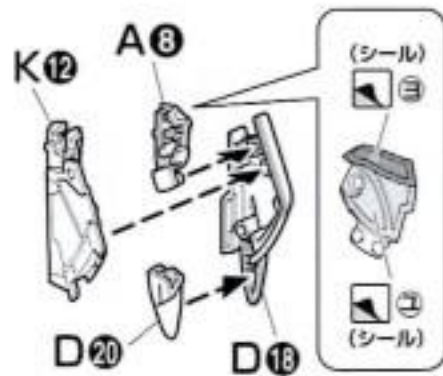
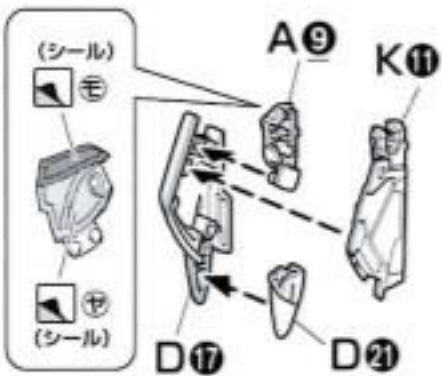
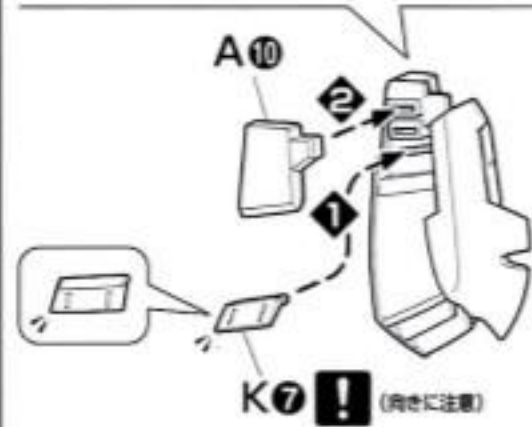
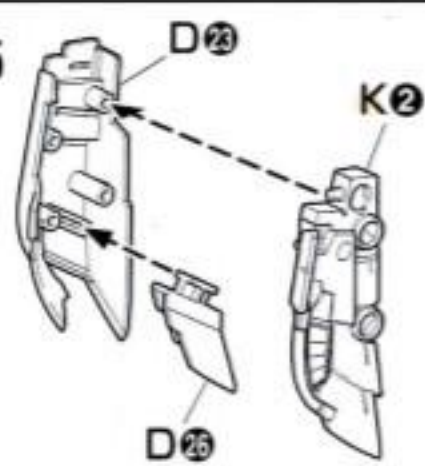
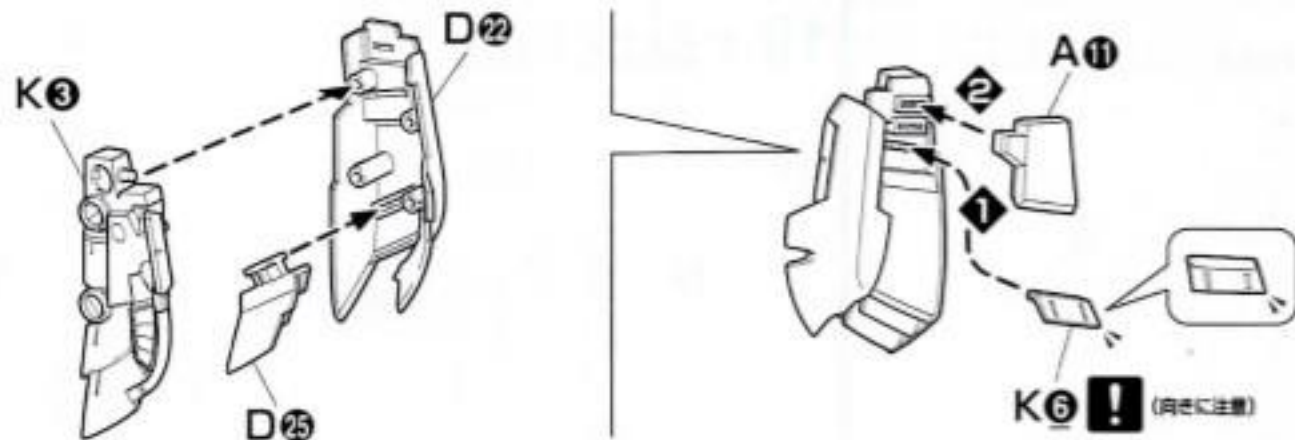
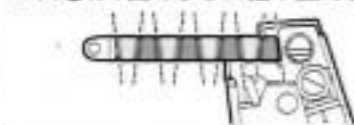
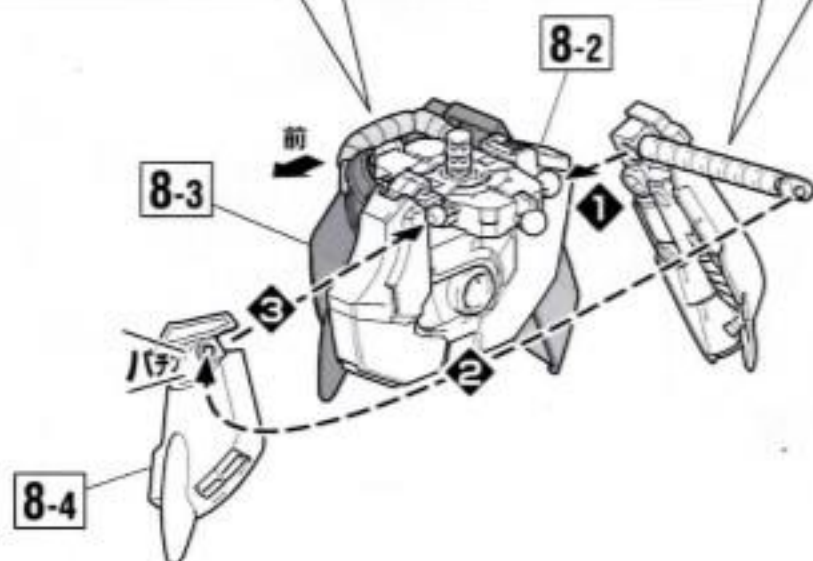
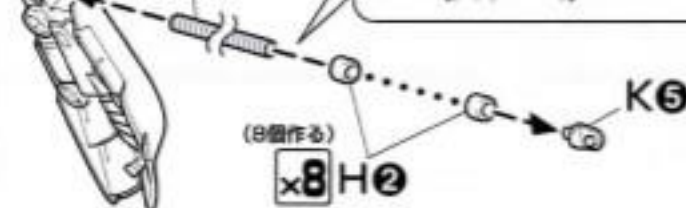
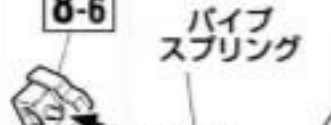
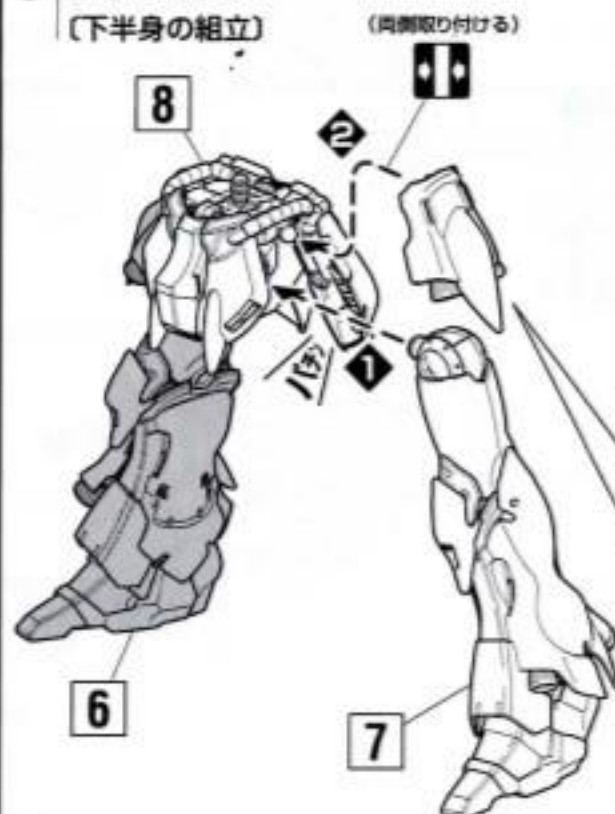
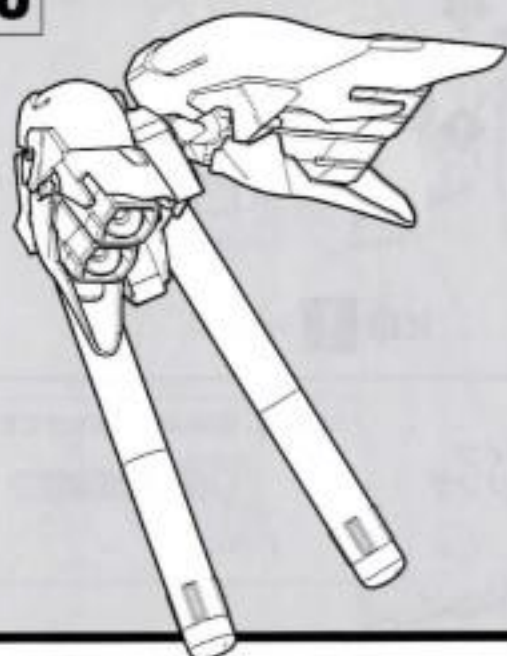
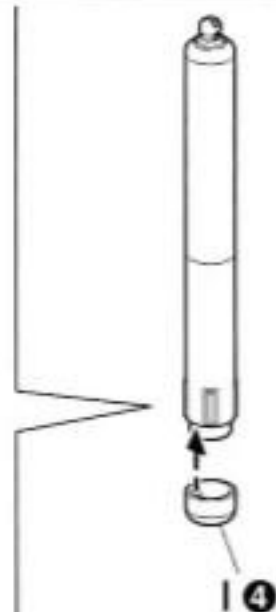
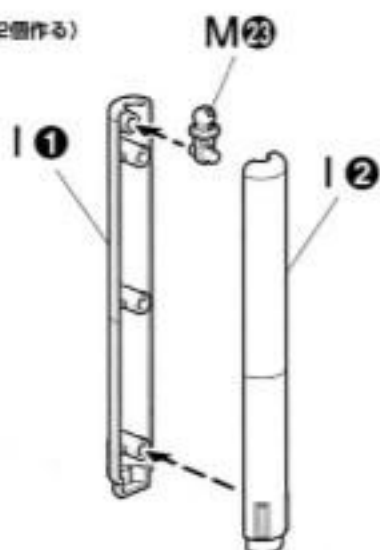
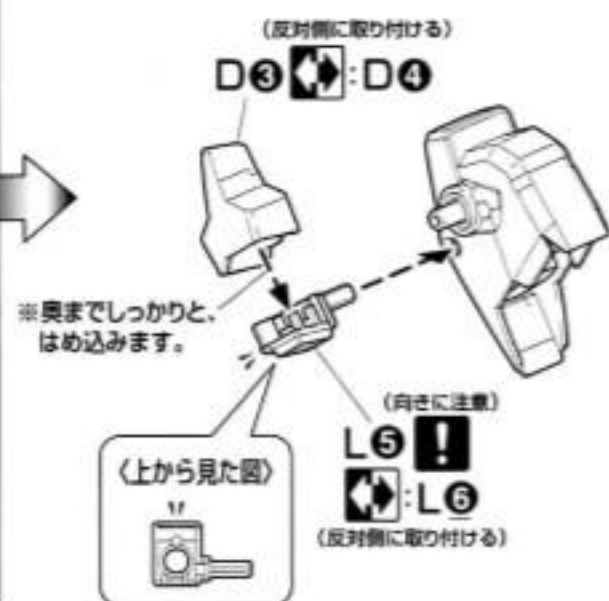
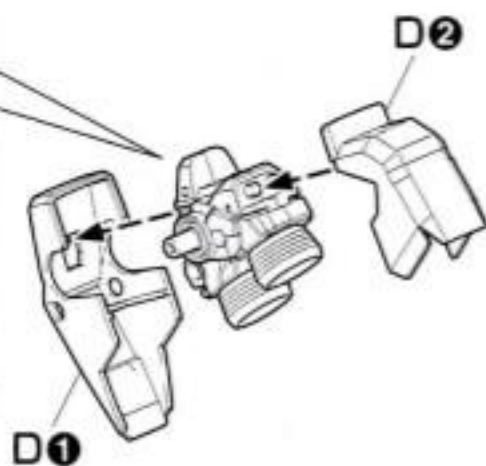
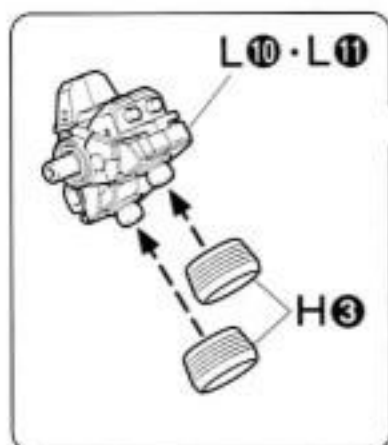
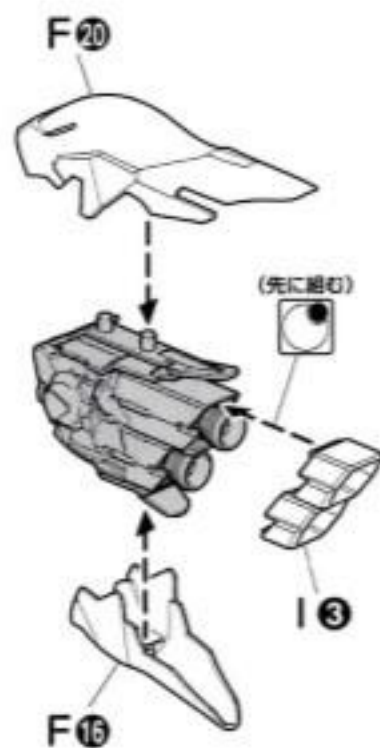
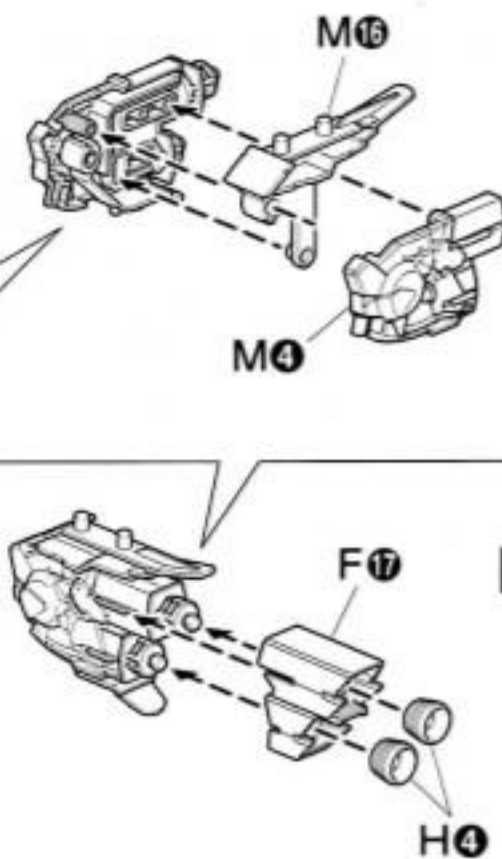
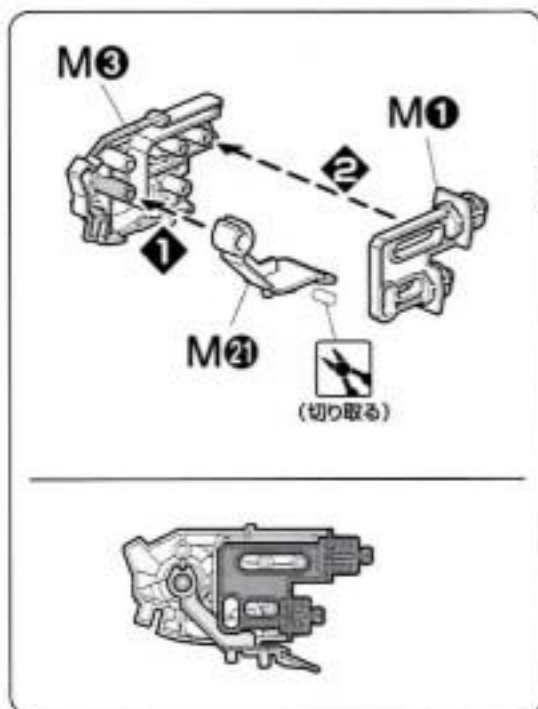
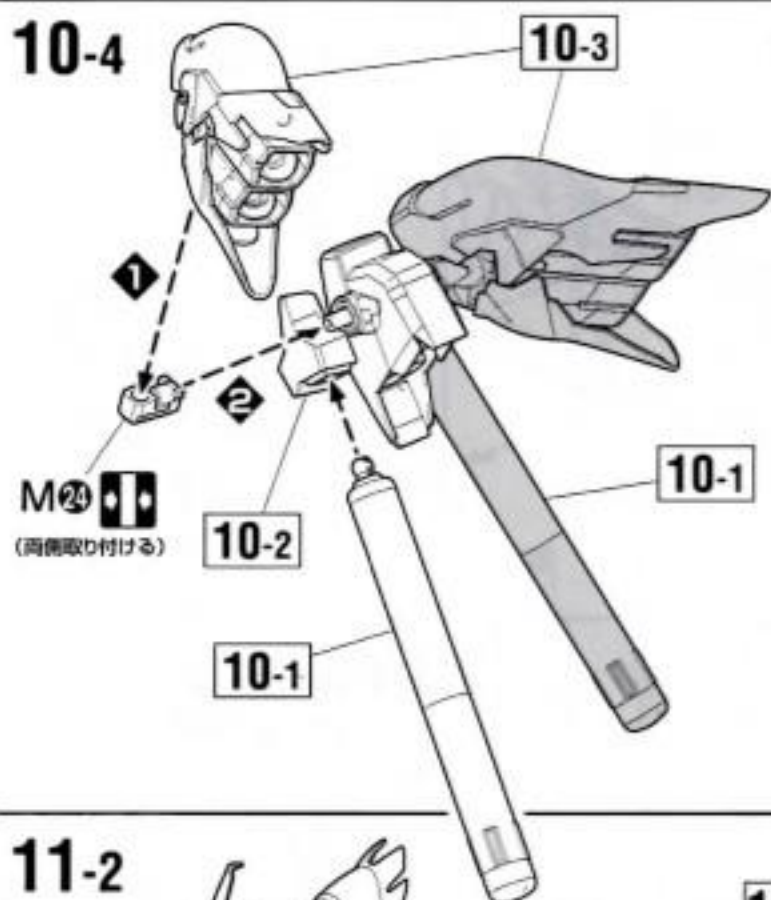
K❸ D㉒ D㉕ A⓫ ❶ ❷ K❻ ! (向きに注意)

8-7

※H❷は、図のように組み立てます。

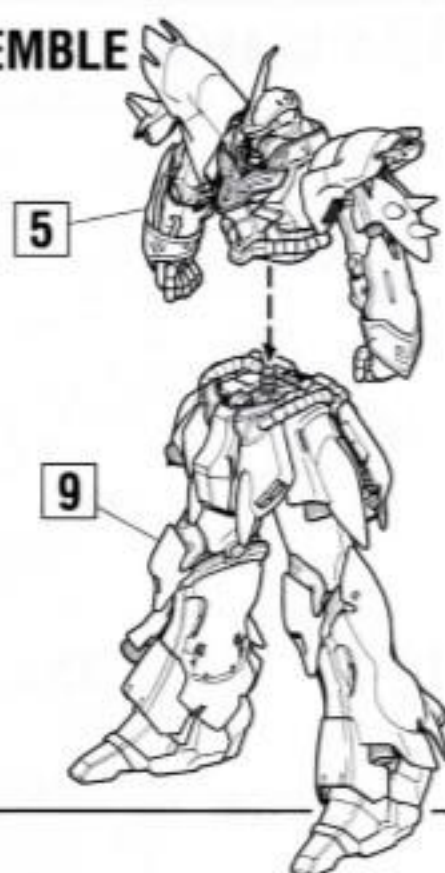
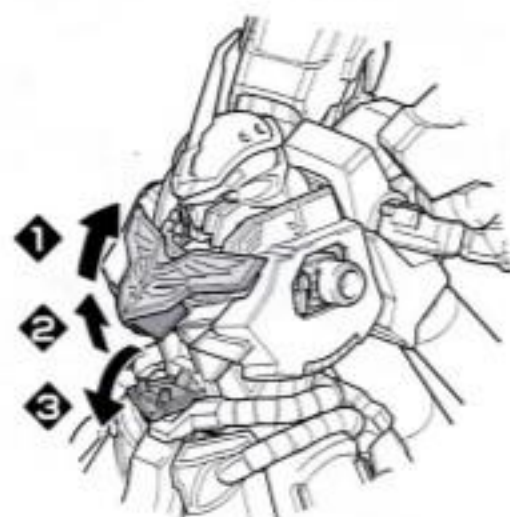
パイプ スプリング

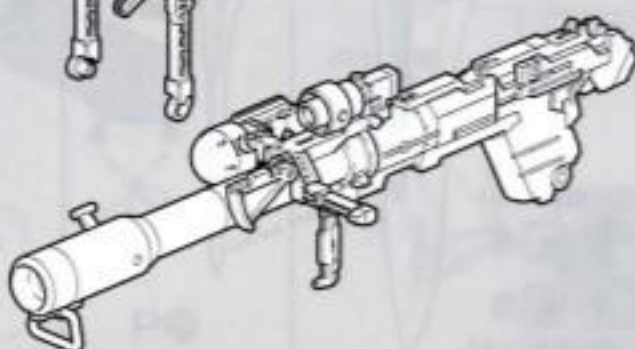
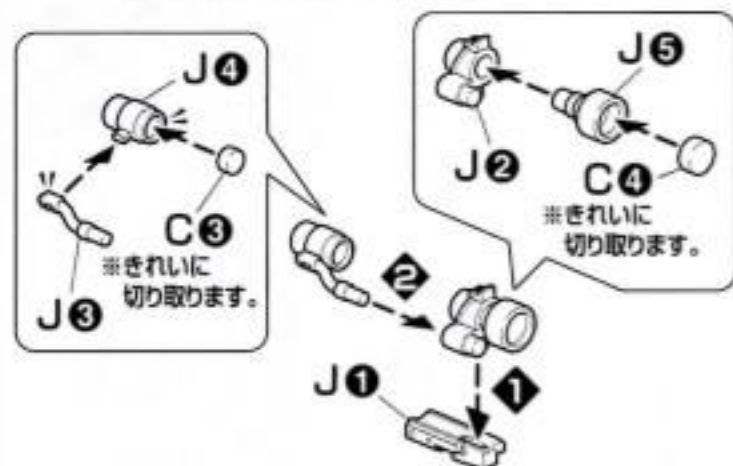
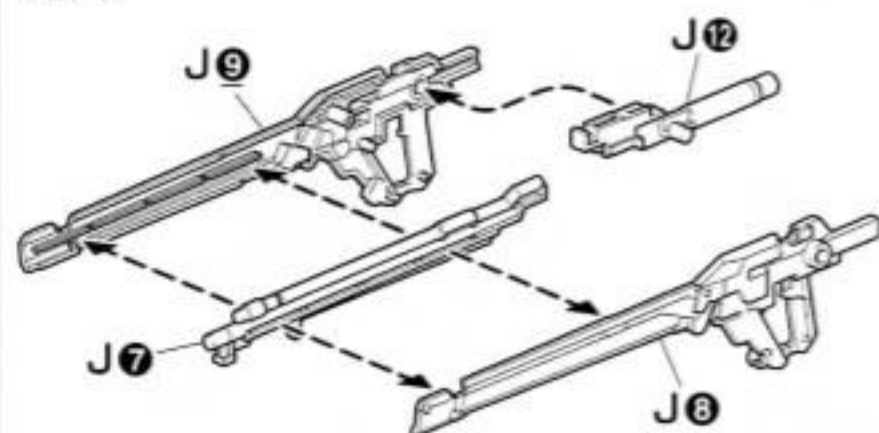
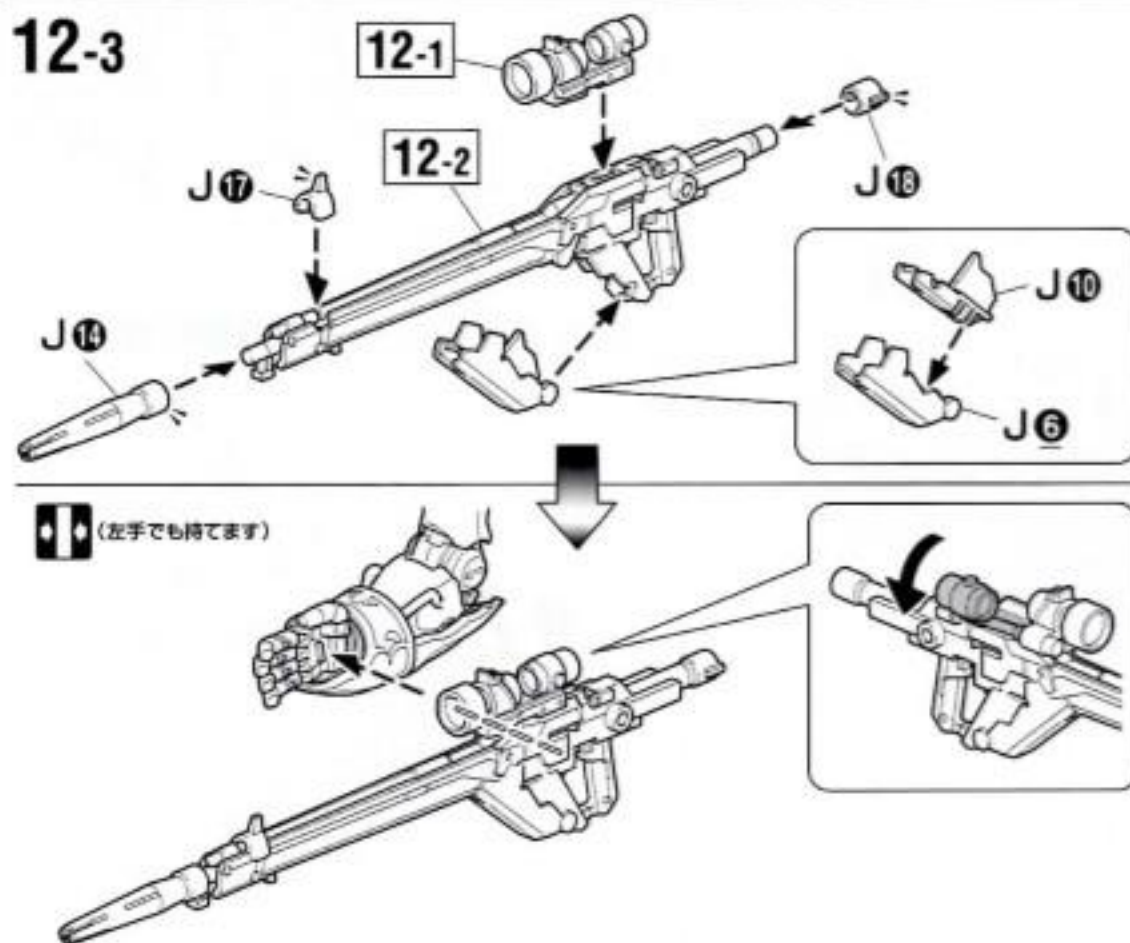
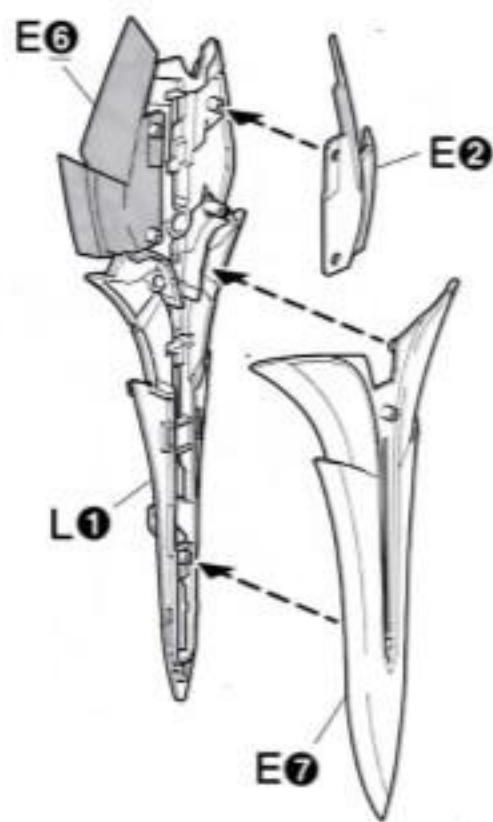
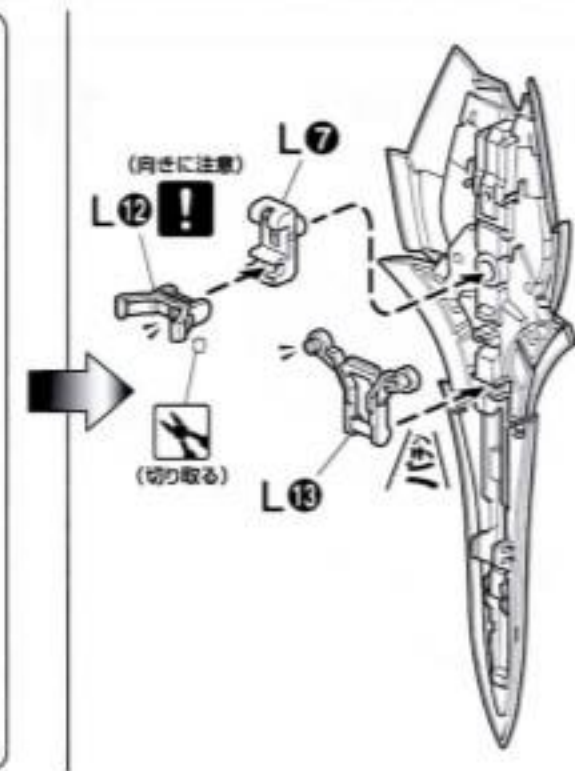
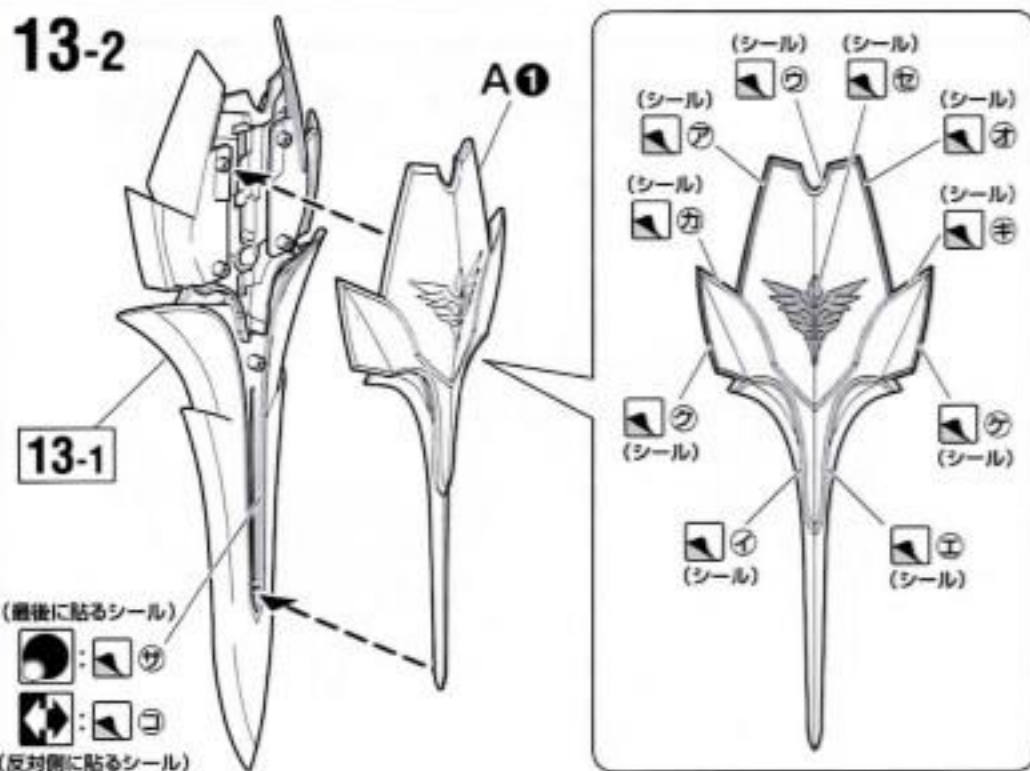
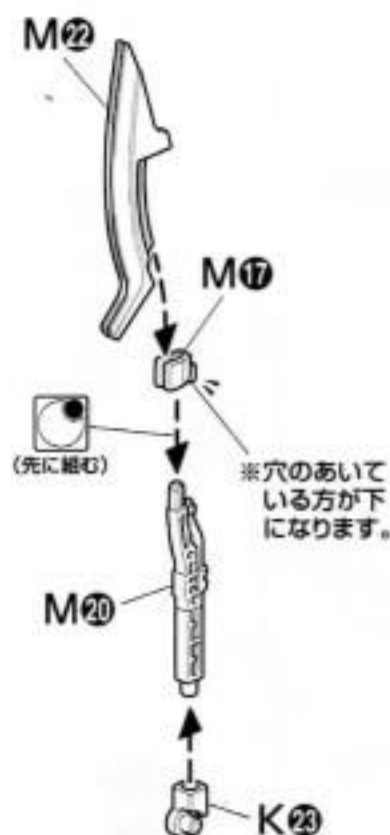
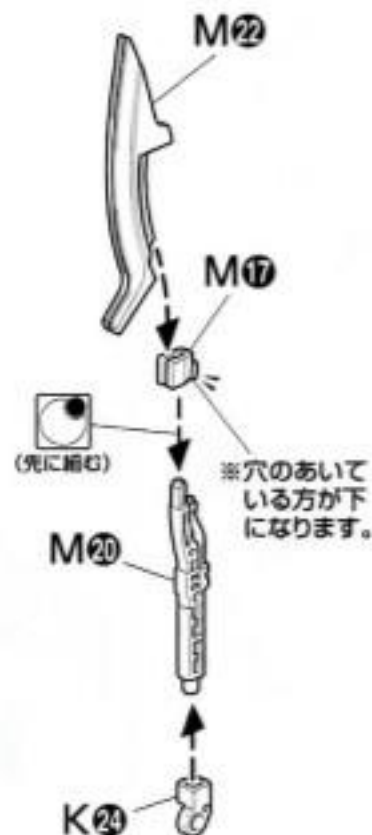
K❺ H❷ ×8 (8個作る)

8-5 8-6 8-2 8-3 8-4 前 ❶ ❷ ❸ パチン

10 BACK PACK
10-1 BACK PACK
〔バックパックの組立〕
×2 (2個作る)
M㉓
I❶
I❷
I❹
10-2
L⑩・L⑪
H❸
D❷
D❶
(反対側に取り付ける)
D❸ :D❹
※奥までしっかりと、
はめ込みます。
(向きに注意)
L❺
:L❻
(反対側に取り付ける)
〈上から見た図〉
10-3
×2 (2個作る)
M❸
M❶
M㉑
(切り取る)
M⑯
M❹
F⑰
H❹
F⑳
(先に組む)
I❸
F⑮
PARTS LIST
BODY
HEAD
ARMS
UPPER BODY
LEGS
WAIST
BOTTOM
BACK PACK
BODY ASSEMBLE
WEAPONS
WEAPON EQUIPMENT

10-4

11-1 BODY ASSEMBLE

〔本体の組立〕

11-2

※D⑤は好みの場所に飾ってください。

〈コックピットハッチの開け方〉

※説明のため、一部イラストを省略しています。

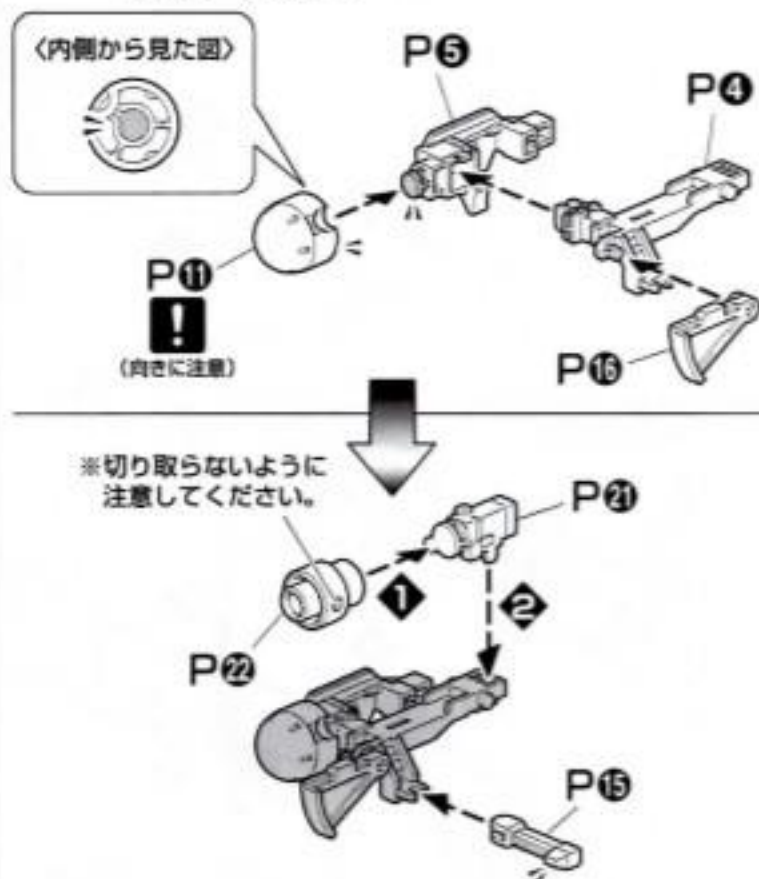
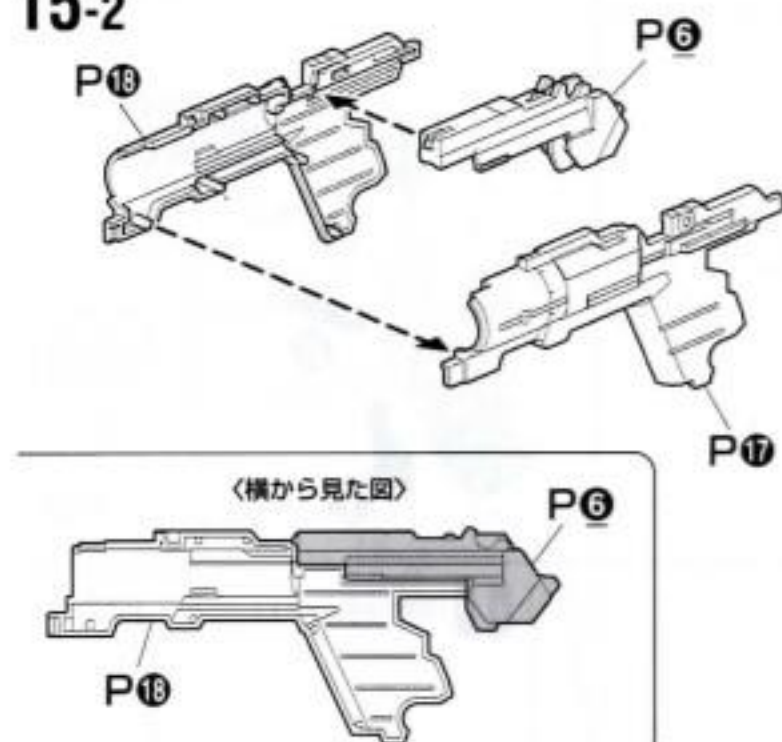
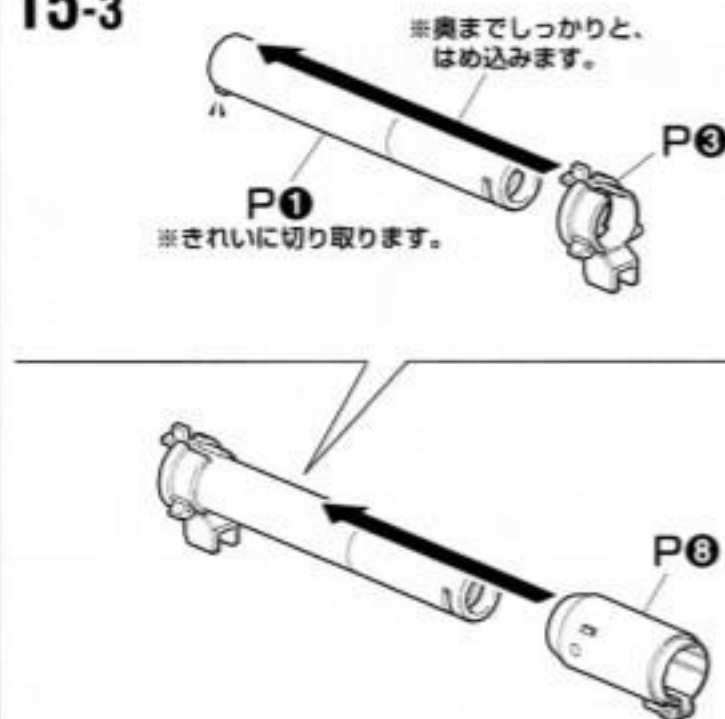
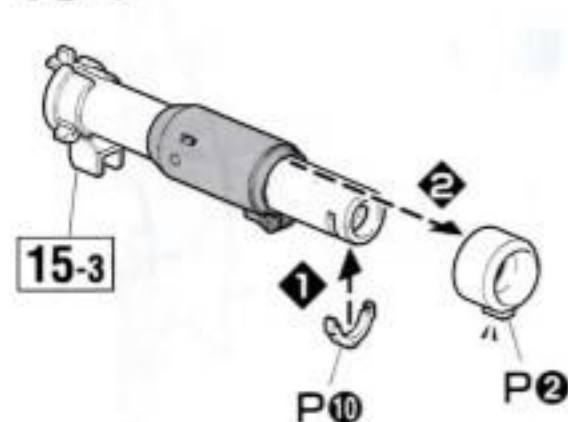
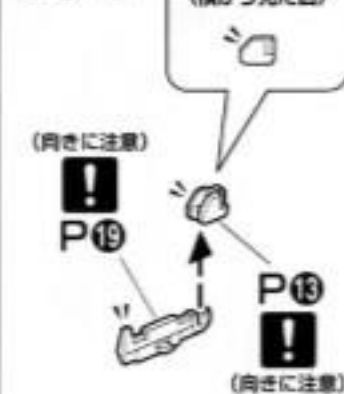
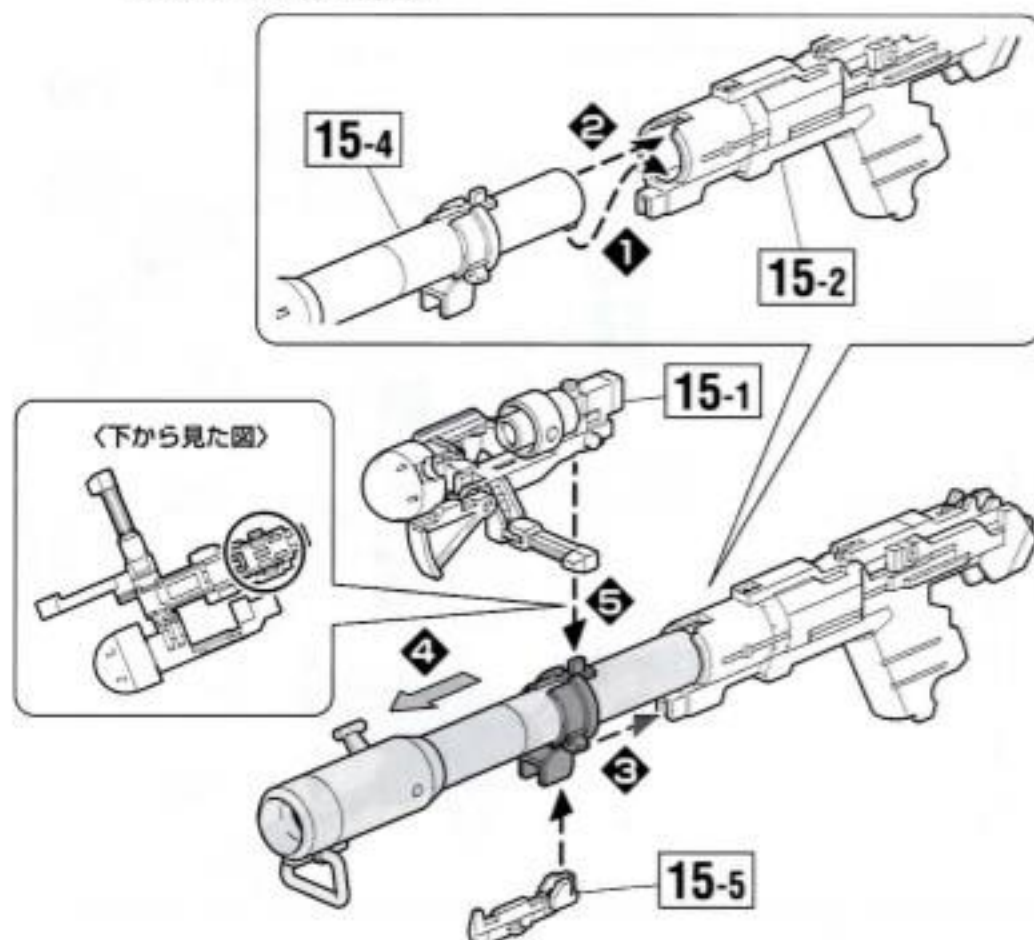
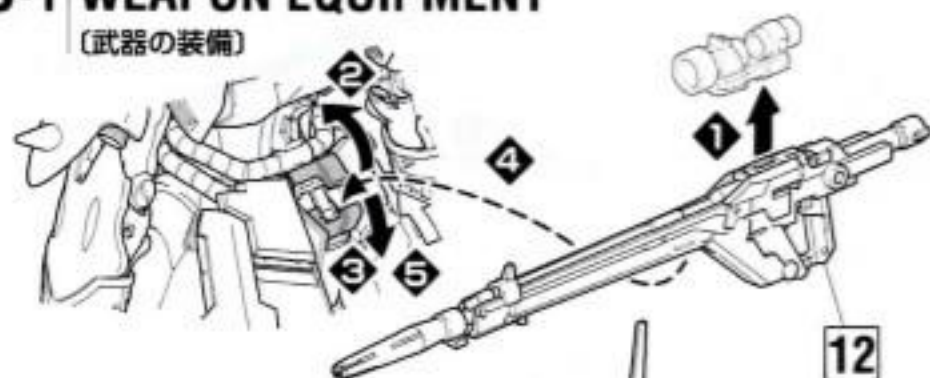
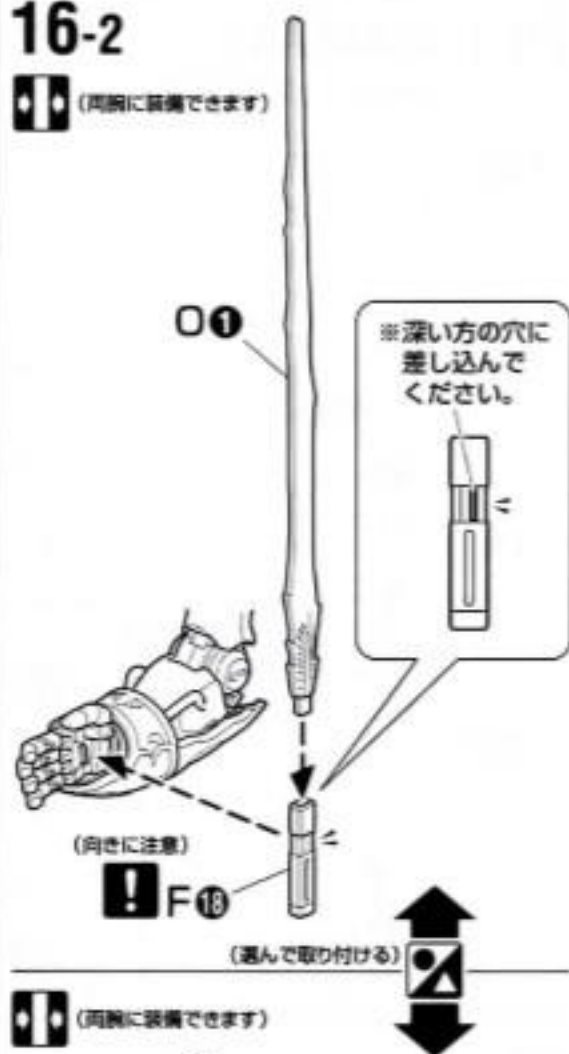
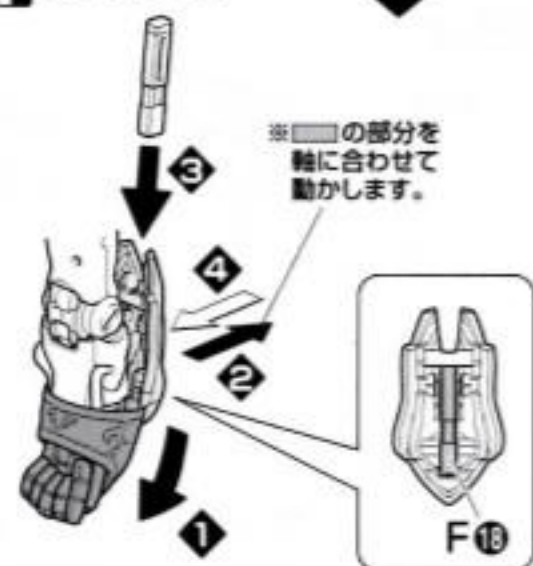
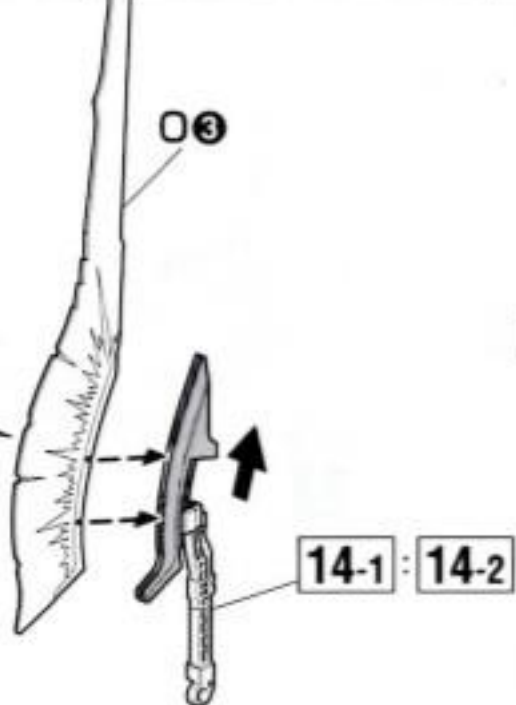
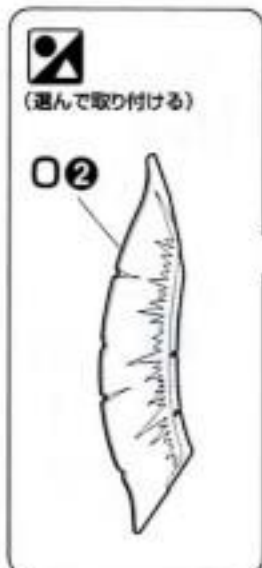
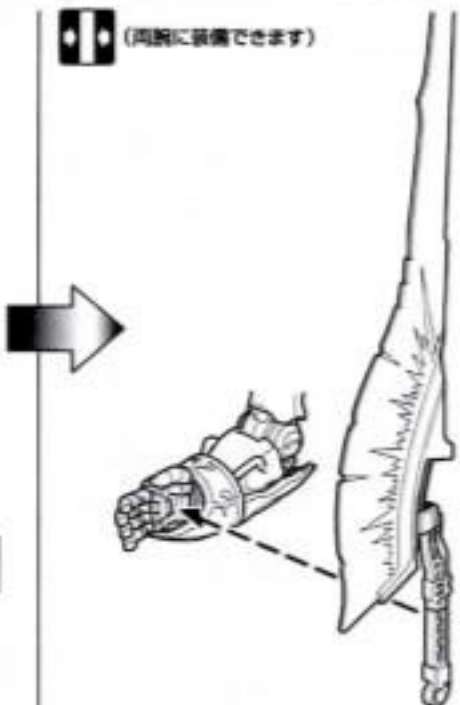
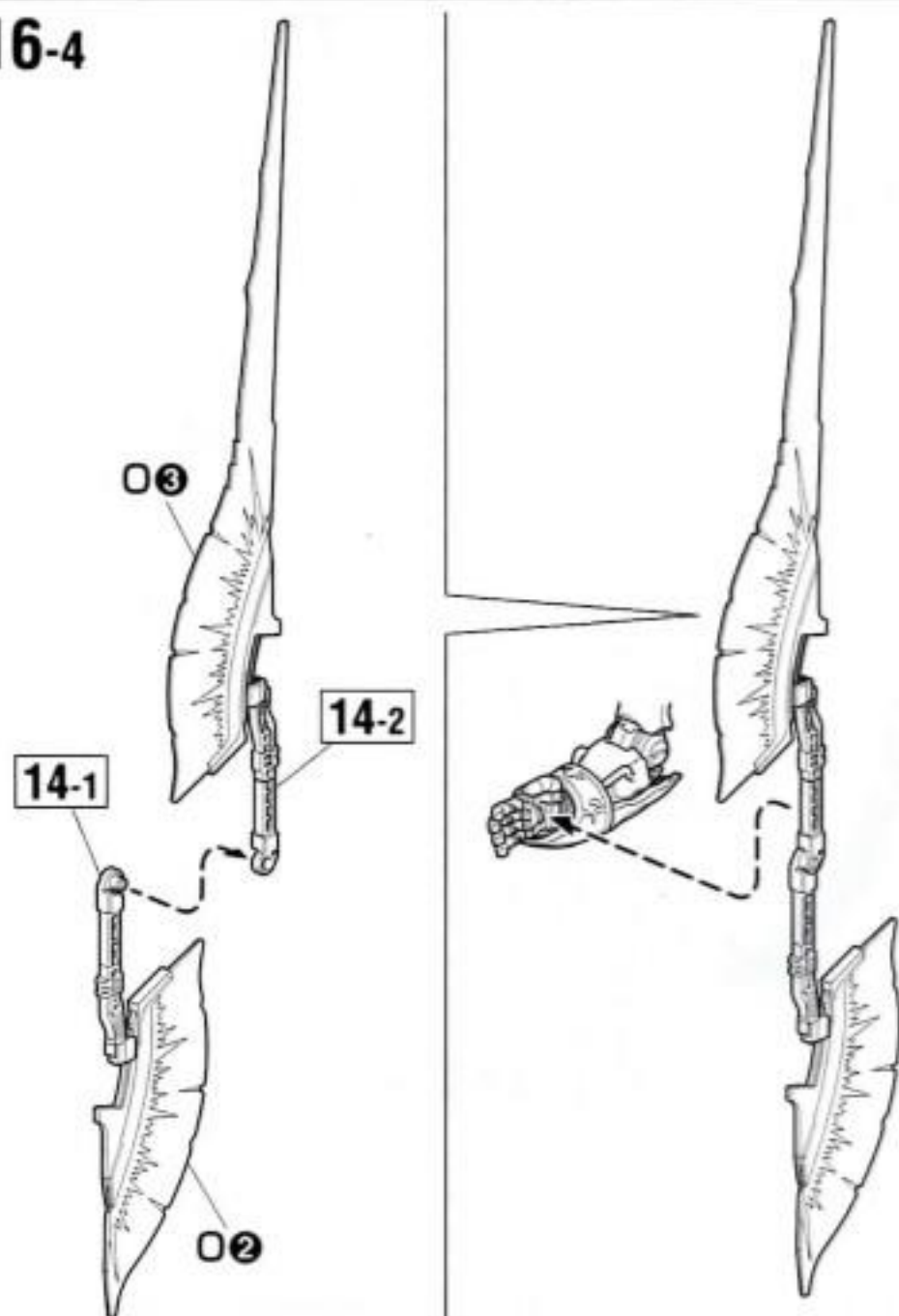
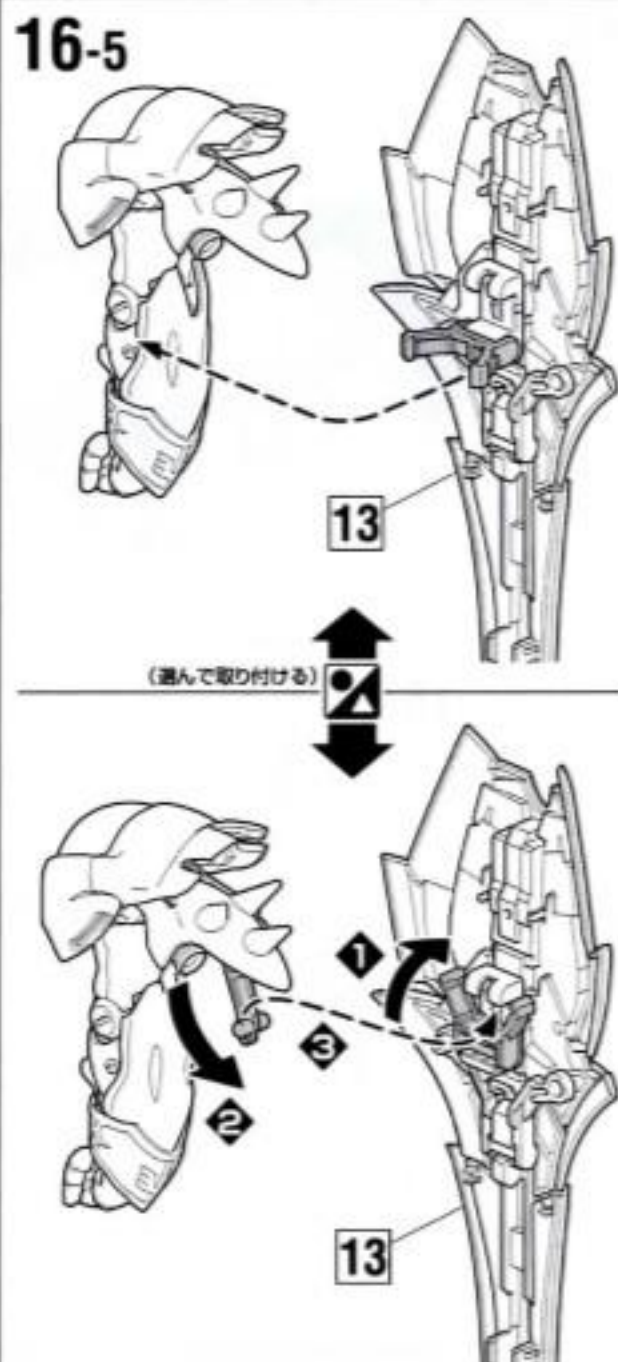
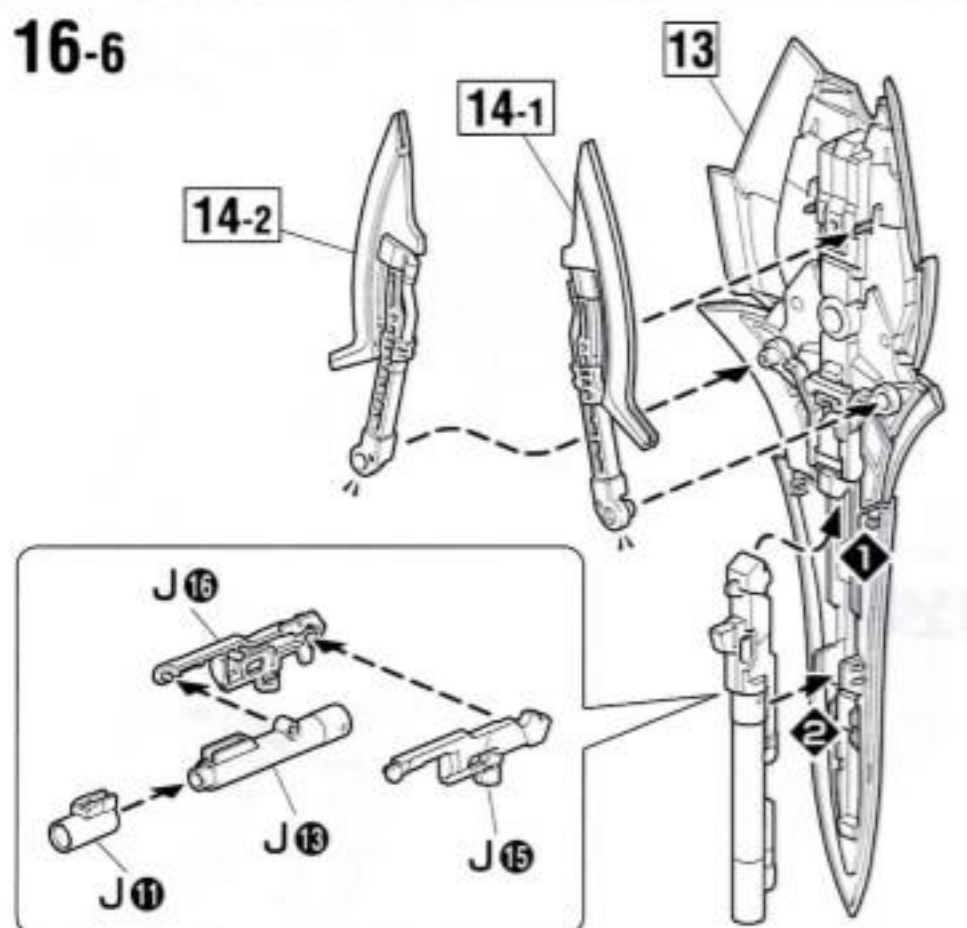
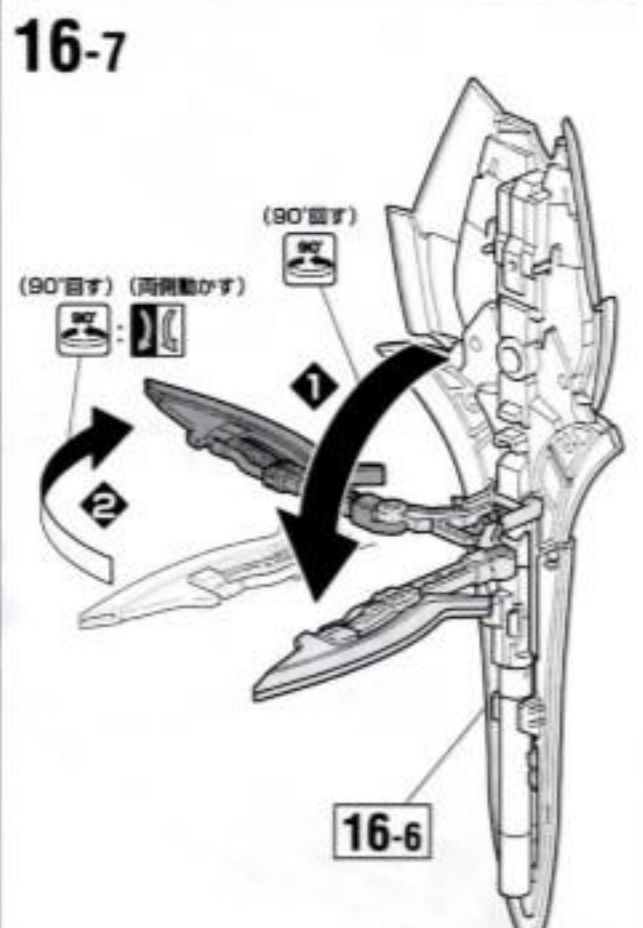
PARTS LIST
BODY
HEAD
ARMS
UPPER BODY
LEGS
WAIST
BOTTOM
BACK PACK
BODY ASSEMBLE
WEAPONS
WEAPON EQUIPMENT

14-1 BEAM AXE
〔ビーム・アックスの組立〕

14-2

15-1 BAZOOKA
〔バズーカの組立〕

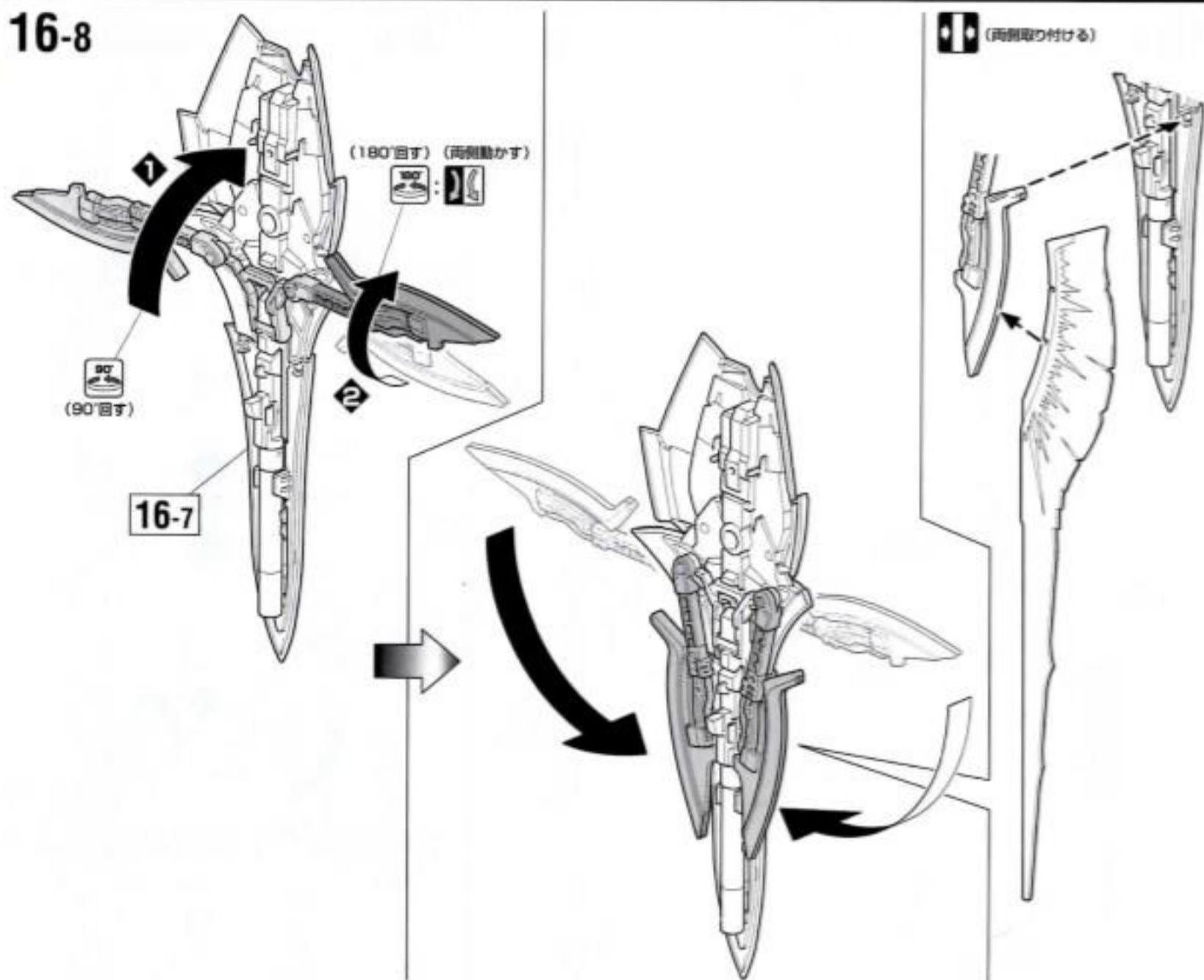
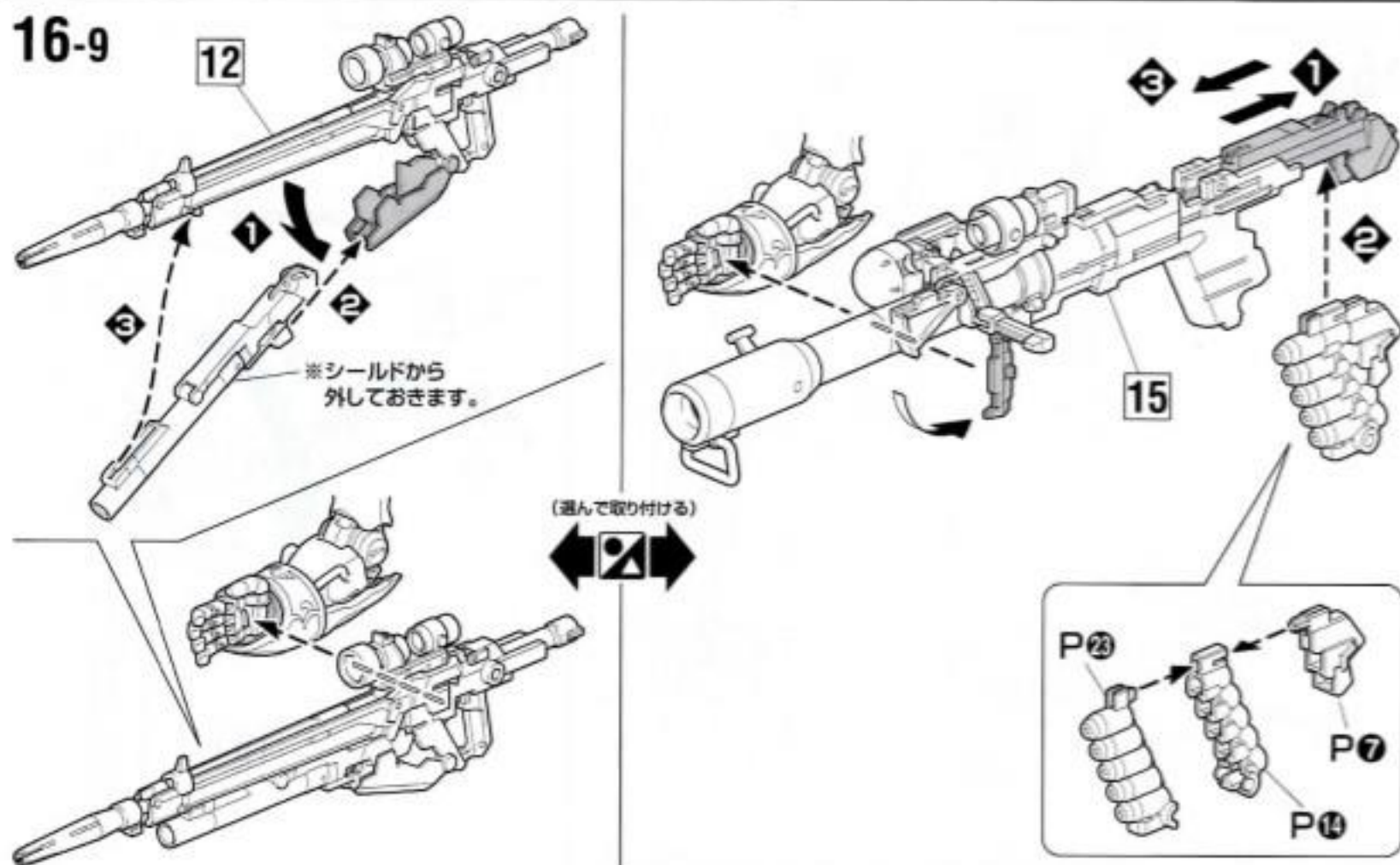
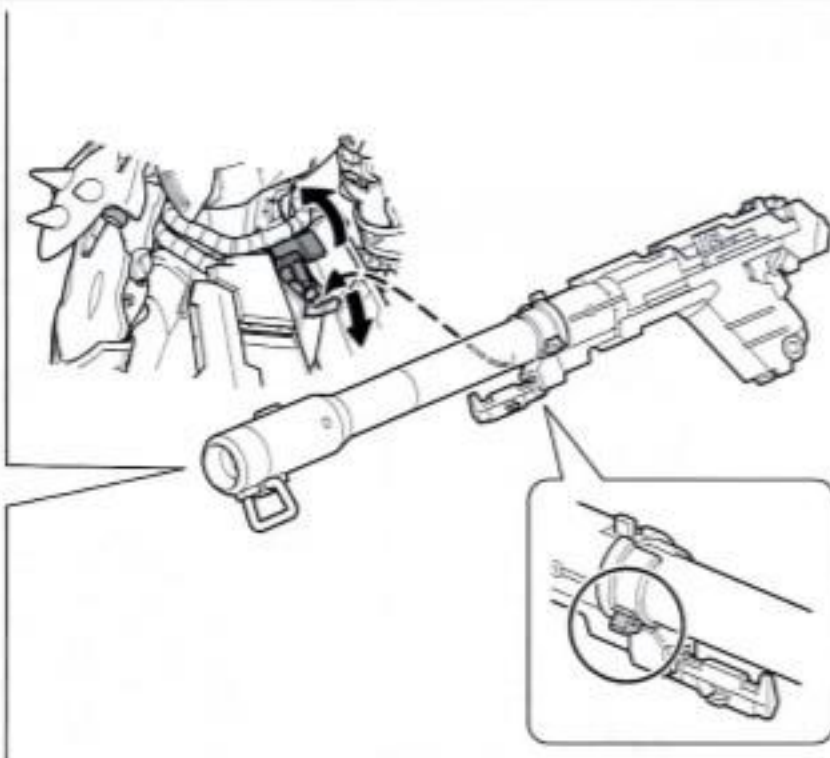
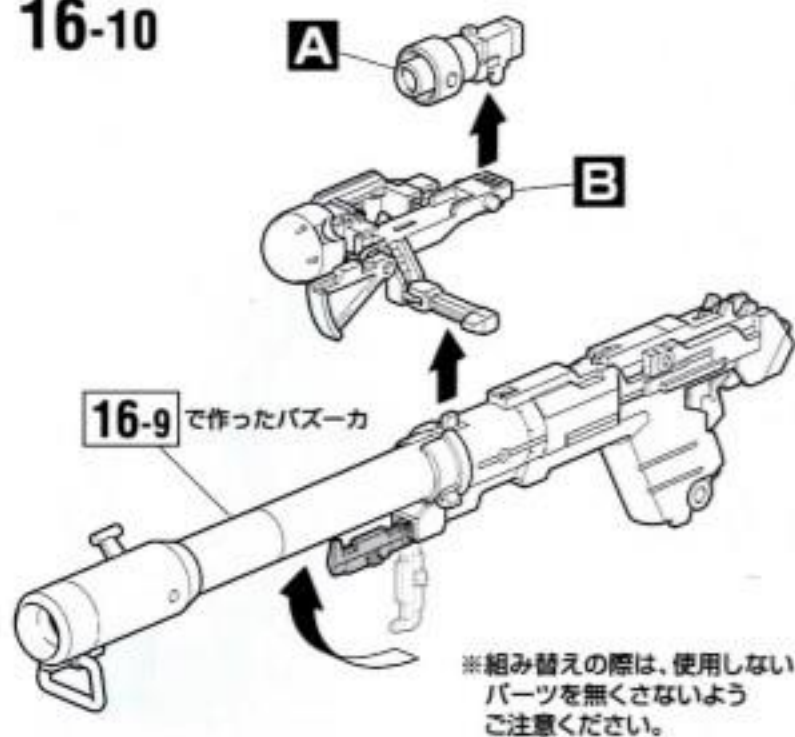
15-2

15-3

15-4

15-5

PARTS LIST | BODY | HEAD | ARMS | UPPER BODY | LEGS | WAIST | BOTTOM | BACK PACK | BODY ASSEMBLE | WEAPONS | WEAPON EQUIPMENT

15-6 COMPLETION
〔バズーカ本体の完成〕
15-4
15-2
15-1
〈下から見た図〉
15-5
16-1 WEAPON EQUIPMENT
〔武器の装備〕
12
※マウントラッチに取り付けるときは、
スコープを取り外してください。
16-2
(両腕に装備できます)
O❶
※深い方の穴に
差し込んで
ください。
(向きに注意)
F⑱
(選んで取り付ける)
(両腕に装備できます)
※　の部分を
軸に合わせて
動かします。
F⑱
16-3
(選んで取り付ける)
O❷
O❸
14-1 : 14-2
(両腕に装備できます)

16-4
O❸
14-2
14-1
O❷
16-5
13
(選んで取り付ける)
13
16-6
13
14-1
14-2
J⑯
J⑬
J⑮
J⑪
※イラストは、説明のためシールドジョイントを外してあります。
16-7
(90°回す)
(90°回す) (両側動かす)
16-6
PARTS LIST
BODY
HEAD
ARMS
UPPER BODY
LEGS
WAIST
BOTTOM
BACK PACK
BODY ASSEMBLE
WEAPONS
WEAPON EQUIPMENT

16-8
(180°回す)
(両側動かす)
(90°回す)
16-7
(両側取り付ける)
16-9
12
※シールドから
外しておきます。
(選んで取り付ける)
15
P㉓
P❼
P⓮

16-10

16-11

※ 16-11 の組立ては、プラモデル独自のギミックです。

16-12

16-13

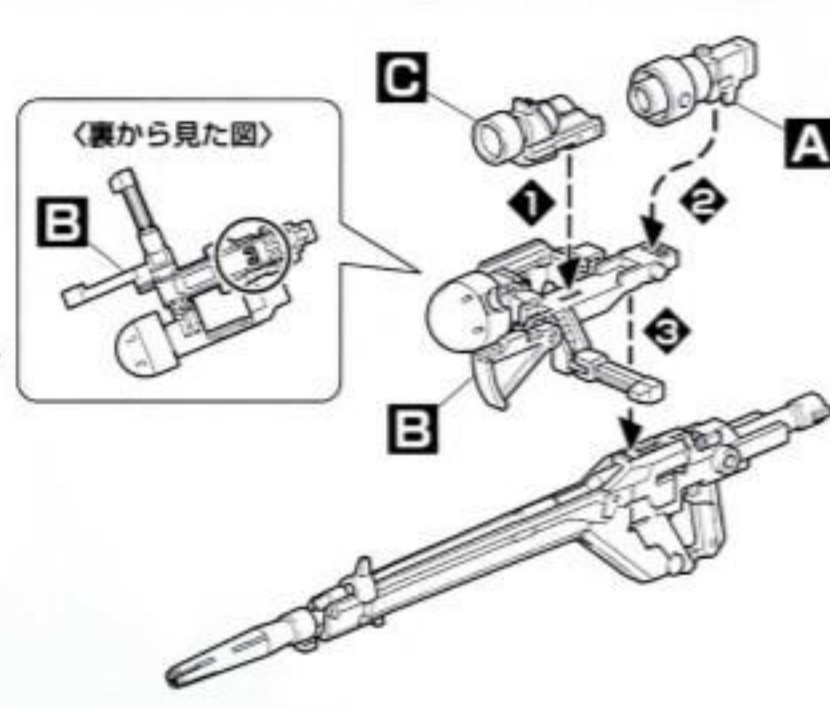
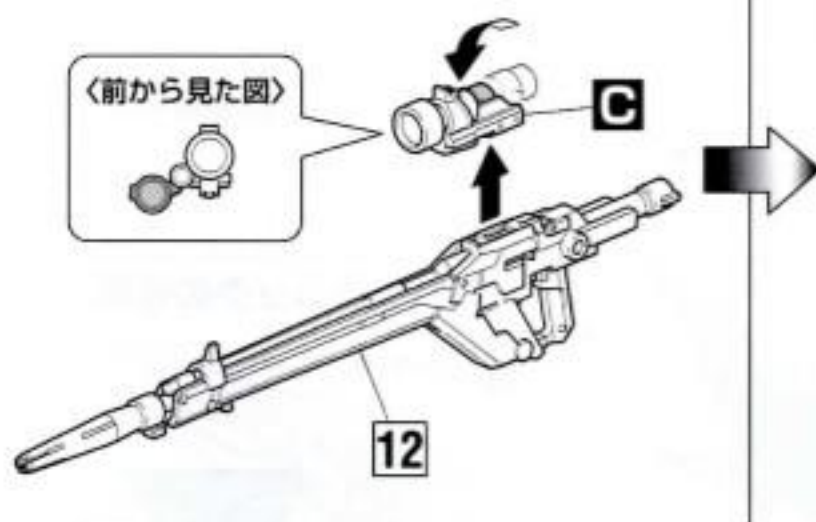
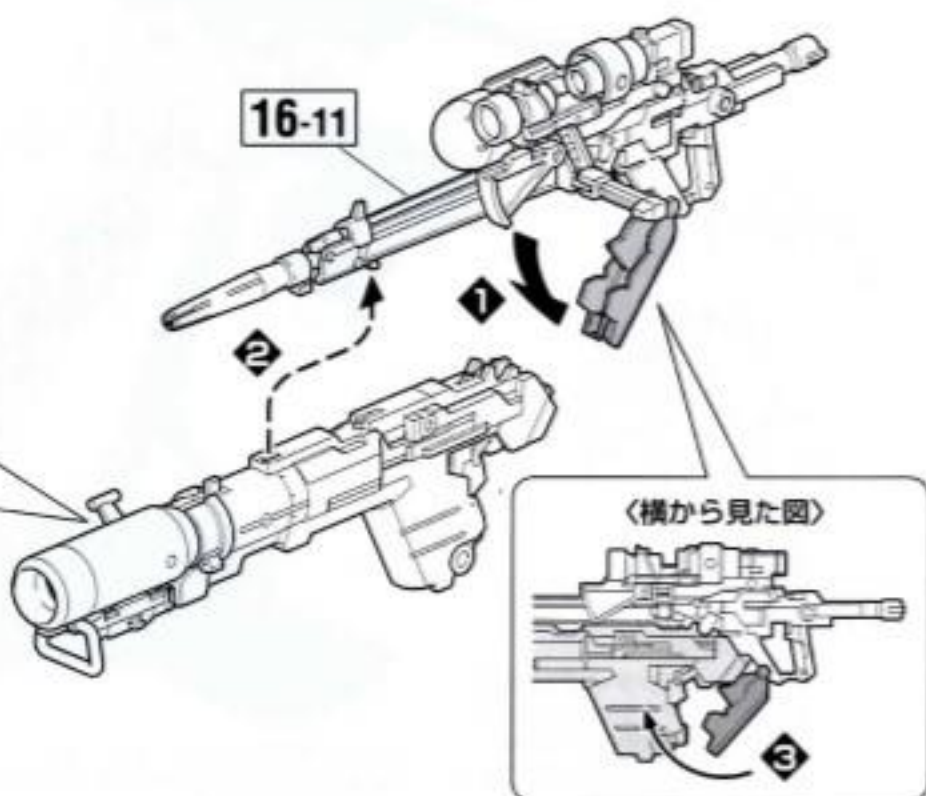
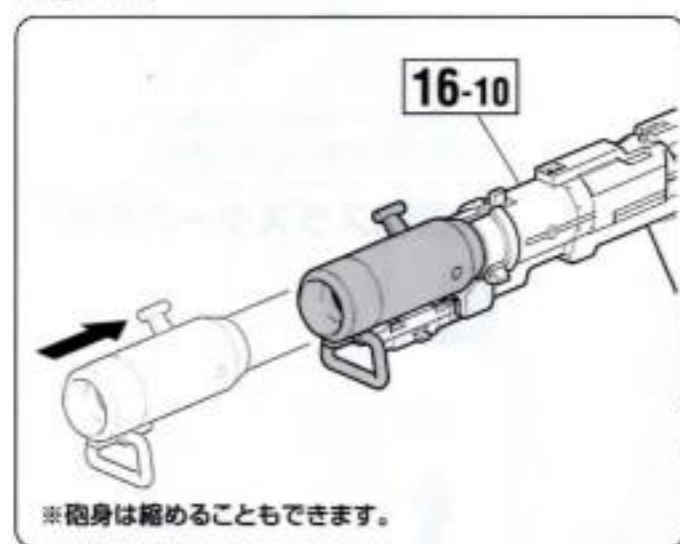
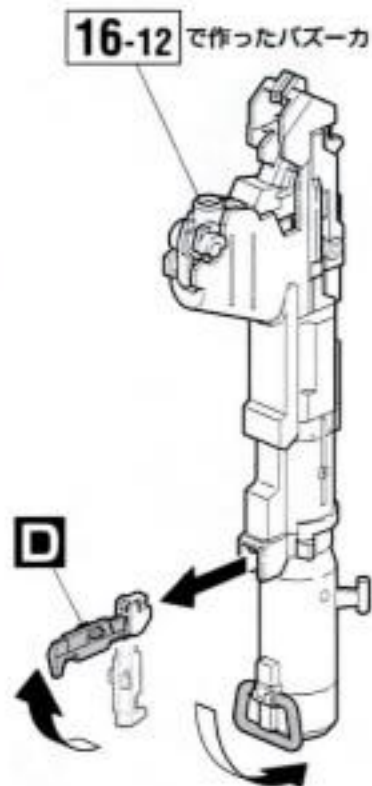
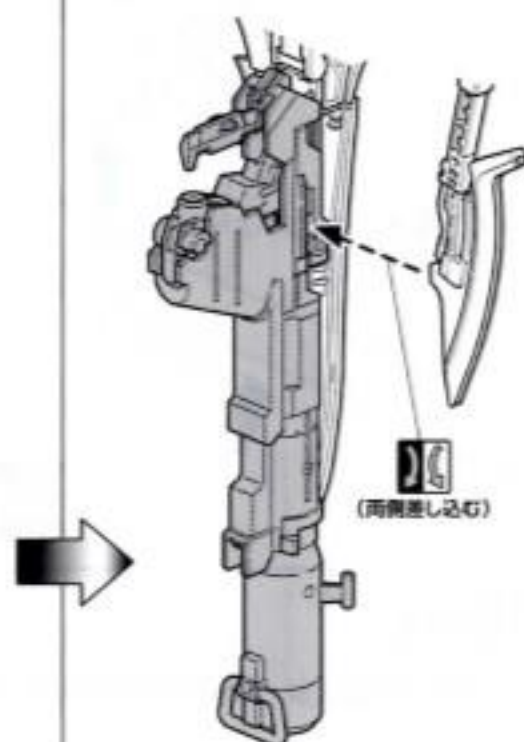
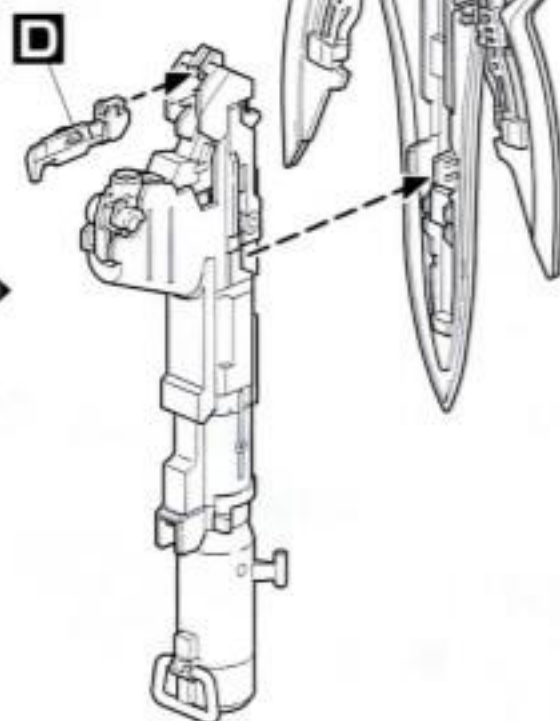
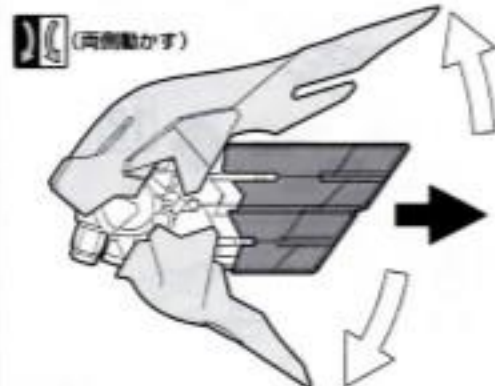
16-12で作ったバズーカ

D

※シールドをイラストのようにしてください。

D

(両側差し込む)

※画像の完成品は塗装してあります。
※画像はバンダイプラモデルアクションベース1(別売り)を使用しています。

〈バックパックの可動〉

※上下のパーツを開くと中央のパーツが矢印の方向にせり出します。

〈脚部スラスターの可動〉

(両側動かす)

Seal
〈シール〉
下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。
マーキングシールは○に数字
ガンダムデカールは◇に数字で表記してあります。
【例】①・・・・マーキングシール　◇1・・・・ガンダムデカール
【ガンダムデカールの貼りかた】
1.転写するマークを大まかに切ります。
2.転写する場所に軽く押さえ、ボールペン等の先の丸い物で上から軽くこすりつけます。
3.シート部分を静かにはがし、転写していない部分があれば、もう一度転写していない部分をこすります。
このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのものです。貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。
<上面>
外側も同様
左脚も同様
右側も同様
反対側も同様
右腕も同様
右脚も同様
4ヶ所
右タンクも同様
内側も同様
10S
※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所に貼ってください。

1/100 scale MASTER GRADE MSN-06S SINANJU

MSN-06S SINANJU

ネオ・ジオン ニュータイプ専用モビルスーツ
MSN-06S「シナンジュ」
1/100スケール
マスターグレードモデル

MSN-06S SINANJU

MG
シナンジュ

◀…… キャンペーンを実施する場合があります。応募する際に使用するのでとっておいてください。